

Reizung für Clubturnier- spieler

Vierte Farbe Forcing

Überruf

Neue Unterfarbe Forcing

Checkback Stayman



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Ausgangssituation

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	passe	1 ♠	passe
2 ♣	passe	?	

Wie wahrscheinlich ist es, dass wir einen Fit in der vierten Farbe (= Coeur) haben?

lange eigene Farbe

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	passe	1 ♠	passe
2 ♣	passe	?	

Was gebraucht wird ist ein Gebot, dass der Partner nicht wegpassen kann/darf.

Board 1

7 Punkte

♠	KB9875
♥	DB5
♦	97
♣	76

2 ♠

6-9 Punkte,
(5) 6+ Piks

Board 2

10 Punkte

♠	KDB987
♥	KB5
♦	97
♣	76

3 ♠

10-11 Punkte,
(5) 6+ Piks

Board 3

13 Punkte

♠	D9876
♥	KB5
♦	A5
♣	K62

2 ♥

4. FF -
Partieforcing

Board 4

13 Punkte

♠	KD9876
♥	KB5
♦	A5
♣	62

2 ♥

4. FF -
Partieforcing

4. FF –
Um Partner nach
Anschluss zu
fragen



Sans Atout oder nicht?

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	passee	1 ♠	passee
2 ♣	passee	?	

4. FF –
Um Partner nach
Stopper zu fragen

Board 1
7 Punkte

♠	KB98
♥	DB5
♦	975
♣	876

2 ♦

6-9 Punkte,
Lieber ♦ als ♣

Board 2
7 Punkte

♠	KB98
♥	DB
♦	975
♣	8765

pass

6-9 Punkte,
Lieber ♣ als ♦

Board 3
10 Punkte

♠	DB76
♥	KB5
♦	65
♣	K652

2 SA

10-11 (12) P
♥ Stopper

Board 4
13 Punkte

♠	KDB6
♥	KB5
♦	65
♣	K652

3 SA

(12)13-15
♥ Stopper

Board 5
13 Punkte

♠	KDB6
♥	1095
♦	A5
♣	K652

2 ♥

4. FF +
Partieforcing

weitere Situationen

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	passe	2 ♣	passe
2 ♥	passe	?	

**4. FF –
Um
rauszubekommen,
ob man Fit in
Partners Farbe hat**

Board 1
13 Punkte

♠	98
♥	DB5
♦	K75
♣	AK876

3 ♦

**4. FF -
Partieforcing**

Board 2
17 Punkte

♠	A3
♥	AB64
♦	97
♣	AK872

3 ♦

**4. FF -
Partieforcing**

**4. FF –
Um Schlemm zu
untersuchen**

Zusammenfassung



➤ **Voraussetzung**

- **Man möchte mind. VS spielen, weiß aber noch nicht welches**
- **Man braucht ein forcierendes (=nicht passbares) Gebot**

➤ **Gründe für 4. Farbe Forcing**

- **Frage nach Anschluss in eigener Farbe**
- **Frage nach Stopper**
- **Frage nach Längen von Partnerfarben**
- **Schlemminteresse**
- **...**

Partner

➤ **Wie regiert Partner darauf?**

- **Partner beschreibt sein Blatt weiter**
- **möglichst Bietraumsparend**
- **je schwächer, desto schneller reizt man das Vollspiel***

*hiermit ist nicht gemeint, dass man die Bietkarten schneller oder langsamer zückt, um Informationen auszutauschen (das ist nicht erlaubt), sondern dass man weniger (=schneller) oder mehr (=langsamer) Bietrunden benötigt, um ein Vollspiel zu reizen.

Prinzipie of fast arrival:

Nach einem Partieforscing reizt man umso schneller (=weniger Bietrunden) das Vollspiel, je weniger Unterstützung man für einen möglichen Schlemm hat.

Ausnahme

Nord	Ost	Süd	West
1 ♣	passe	1 ♦	passe
1 ♥	passe	1 ♠	

Hier zeigt Süd lange Karos mit einem 4er Pik. Wenn Süd tatsächlich 4.Farbe Forcing reizen möchte, müsste Süd 2 ♠ bieten

Nord	Ost	Süd	West
1 ♣	passe	1 ♦	passe
1 ♥	passe	2 ♠	

Reizung für Clubturnier- spieler

Überruf



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Ausgangssituation

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	1 ♥	1 ♠	pass
2 ♦	pass	?	

Im Prinzip funktioniert der Überruf in der Gegnerfarbe genauso wie die 4. FF

Board 1
13 Punkte

♠	KD85
♥	A75
♦	98
♣	A876

3 SA

Stopper in
Gegnerfarbe
vorhanden

Board 2
13 Punkte

♠	KD85
♥	A75
♦	A98
♣	876

3 SA

Stopper in Gegnerfarbe
vorhanden, Stopper in
ungereizter Farbe ist
nicht so wichtig

Board 3
13 Punkte

♠	KD85
♥	875
♦	A98
♣	A76

2 ♥

Fragt nach Stopper
in der Gegnerfarbe

Board 4
13 Punkte

♠	KD985
♥	A75
♦	A8
♣	876

2 ♥

Fragt nach Stopper in
der Gegnerfarbe oder
Anschluss in der
eigenen Farbe

Reizung für Clubturnier- spieler

Neue Unterfarbe Forcing (NUF)

Checkback Stayman



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Ausgangssituation

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	passe	1 ♠	passe
1 SA	passe	?	

**NUF/
Checkback-
staymann –
Um Partner
forcierend nach
Verteilung zu
fragen**

Board 1

7 Punkte

♠	KB9875
♥	DB5
♦	97
♣	76

2 ♠

6-9(10) Punkte,
(5) 6+ Piks

to play

Board 2

10 Punkte

♠	KDB987
♥	KB5
♦	97
♣	76

3 ♠

(10)11-12 Punkte,
6+ Piks

einladend

Board 3

13 Punkte

♠	D9876
♥	KB5
♦	A5
♣	K62

2 ♣

Eröffner soll sich
weiter beschreiben
(z.B. 4er in anderer OF
oder 3er Anschluss)

NUF / Checkbackstayman



- **Voraussetzung**
 - Der Eröffner wählt als Rückgebot 1 SA (hat also 12-14P und ist ausgeglichen)
 - Man selber ist mind. einladend
 - Man selber weiß noch nicht, ob man einen Oberfarbfit hat oder nicht
- **NUF**
 - Man reizt eine ungereizte Unterfarbe, um den Partner nach seiner Oberfarbverteilung zu fragen
- **Checkback-Stayman**
 - Man reizt 2 ♣, um den Partner nach seiner Oberfarbverteilung zu fragen
 - Beide Konventionen sind nahezu gleichwertig. Man sollte sich nur entscheiden, welche von beiden man spielt
 - Es macht keinen Sinn, dass eine Partnerschaft NUF und Checkback Stayman spielt.
 - Im Forum D ist NUF Standard. Im Club wird beides gespielt, Checkback Stayman vermutlich etwas mehr.
 - Im Gromöller Reizbuch wird beides nicht erwähnt.