

# Informationskontra (S. 131, 151, 164)

## 1. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	pass	pass			Vollspiel nicht möglich		

## 2. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	3 ♥	pass	4 ♥		Vollspiel noch möglich		Maximum
pass	pass	pass					

## 3. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	3 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	(8) 9-11(12) Punkte gute 8 Punkte
pass	4 ♥	pass	pass		genug Punkte für Vollspiel		
pass							

## 4. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte. schlechte 8 Punkte.

pass	pass	pass			Vollspiel nicht möglich		
------	------	------	--	--	-------------------------	--	--

Im Vergleich zu Board 3 wurden bei West die Könige vertauscht. Während der ♥ König in Board 3 einen Stich bringt, macht der ♠ König in Board 4 keinen Stich. In Anbetracht der Reizung ist dies auch nicht verwunderlich. Merke: Werte in Gegners Farbe sollte man eher abwerten, Werte in Partners Farbe eher aufwerten.

### 5. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	4 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	genug Punkte für Vollspiel, schöne 12 Punkte
pass	pass	pass					

Alternative: Statt 4 ♥ könnte West auch 2 ♠ reizen. Das 2 ♠ Gebot zeigt ein Partieforcing, darf vom Partner also nicht gepasst werden, so dass man dann auch ein paar Gebote später nach 4 ♥ kommt. Den Überruf der Gegnerfarbe verwendet man vor allem dann, wenn man noch nicht weiß, in welcher Farbe man spielen möchte. Hier weiß man aber, dass Partner ein 4er ♥ haben sollte und kann somit 4 ♥ ansagen.

### 6. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	pass	1 ♠	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	Auch bzw. gerade mit 0 Punkten muss man reizen, da sonst 1 ♥ X der Endkontrakt wird. Passen darf West nur, wenn West ein Strafkontra hat.
1 SA / X	2 ♠	pass	pass	s. unten	Extrastärke vorhanden		Wenn West ein bisschen mehr Punkte hätte, könnte er auch 2 ♠ reizen.
pass							

In dem Board soll gezeigt werden, dass man auch mit 0 Punkten auf das Info-X reizen muss. Wie die Reizung danach weiter geht, ist etwas unklar (und für das Thema Info-X auch nicht so relevant), da in beiden Boards sowohl Nord als auch Ost Zusatzstärke haben. Wichtig ist: Ein evtl. 1 SA Gebot von Nord zeigt auf

keinen Fall 12-14 Punkte, da es definitiv keine gute Strategie ist, mit 12-14 P 1SA zu bieten, wenn man schon weiß, dass Partner 0-5 Punkte hat. Insofern muss Nord deutlich stärker als 14 Punkte sein, um 1 SA zu bieten.

### 7. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	pass	1 ♠	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	Im Extremfall muss man sogar eine 3er Farbe reizen, wenn man keine längere Farbe hat. Ein solcher Fall ist aber eher selten.
2 ♦	2 ♠	3 ♣	pass		Extrastärke		
pass	pass						

Für West ist es besser ist, ♠ zu reizen als eine der UF, da ♠ noch auf 1er Stufe gereizt werden kann und Partner ziemlich sicher ein 4er ♠ hat. Süd hat in der ersten Bietrunde gezeigt, dass er 0-5 Punkte hat. Mit einer schönen Verteilung kann es sinnvoll sein, in späteren Bietrunden ruhig noch in die Reizung einzusteigen. Partner weiß ja, dass man nur wenige Punkte hat.

### 8. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	2 ♥	pass	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	6-9 Punkte, 3er Coeur. Nach dem Kontra bleibt die Weiterreizung identisch	Da Süd gereizt hat, muss man auf West nicht mehr reizen. Insofern sollte man erst mit ca. 5 Punkten freiwillig reizen.
pass	pass						

### 9. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
------	-----	-----	------	------------------	-----------------	-----------------	------------------

1 ♥	X	2 ♥	2 ♠	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	6-9 Punkte, 3er Coeur. Nach dem Kontra bleibt die Weiterreizung identisch	Da Süd gereizt hat, muss man auf West nicht mehr reizen. Insofern zeigt das Gebot 5-7 (8) Punkte.
pass	pass	pass					

Weder Nord, noch Süd haben einen Grund, 3 ♥ zu bieten. Anders wäre es, wenn einer von beiden zusätzliche Trümpfe hätte oder eine wertvolle Kürze.

### 10. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	pass	2 ♣	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte.
pass	pass	2 ♥	pass			Da man in der ersten Runde schon 0-5 Punkte gezeigt hat, kann man jetzt reizen und z.B. den Fit bestätigen oder eine ganz lange eigene Farbe, sofern man eine solche hat.	
pass	pass						

### 11. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	1 ♠	2 ♥	12-19 Punkte, bessere UF	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	ab 6 Punkte, 4er ♠	freiwillige Reizung auf unterster Stufe, 5-7 (8) Punkte.
pass	pass	pass			nicht genug Punkte für Vollspiel		

### 12. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
------	-----	-----	------	------------------	-----------------	-----------------	------------------

1 ♦	pass	1 ♥	pass	12-19 Punkte, bessere UF	keine Spielbereitschaft in allen Farben. Deshalb passe	ab 6 Punkte, 4er ♥	
1 SA	pass	pass	pass	12 -14 Punkte, ausgeglichen		2 ♥ wäre eine Alternative. 2 ♣ ist normalerweise forciierend (kommt irgendwann später) und kann deshalb nicht gereizt werden.	

### 13. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	pass	1 ♠	bei 44 Karo eröffnen	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). Mind. 4-3 in den Oberfarben.	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte. Es ist geschickter, erst ♠ zu reizen. Wenn die Reizung weitergehen sollte, kann man dann nochmal ♥ reizen. Wenn man erst mit ♥ anfängt, ist das schwieriger.
pass	pass	2 ♦	2 ♥				Neben den Piks hat man auch noch ein 4er ♥
pass	pass	pass			man spielt lieber ♥ als ♠		

### 14. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
2 ♠	X	pass	3 ♥	6-9 Punkte, 6er Pik	Auch nach Sperreröffnungen gibt es eine Info-X	XX für Interesse, den Gegner zu kontrieren, wäre auch möglich, wenn Süd etwas mehr Punkte hätte	Ein Tick zu schwach für 4 ♥.
pass	pass	pass					

In späteren Reizkursen lernt man mit einer Konvention namens Lebensohl, wie West seine Punkte noch etwas besser beschreiben kann. Wenn West 3♥ mit 0 Punkten, aber auch mit 9 Punkten reizt, wird es für Ost sehr schwer zu entscheiden, ab welcher Punktzahl er noch 4♥ reizen soll.

### 15. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
2 ♠	pass	pass	X	6-9 Punkte, 6er Pik	Kein Info-X, da man zu viele Karten in Gegners Farbe hat	0-5 Punkte	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). In vierter Hand könnte man sogar etwas schwächer sein
pass	pass	pass			wandelt Info-X in Straf-X um		

Merke: In Situationen, in denen ein Kontra ein Info-X ist, ist es nicht so einfach, den Gegner ein Strafkontra zu geben. Hierzu muss man erst passen und darauf hoffen, dass Partner ein Info-X abgibt.

### 16. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	pass	pass	X	12-19 Punkte, 5er ♠	Kein Info-X, da man zu viele Karten in Gegners Farbe hat.	0-5 Punkte	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). In vierter Hand könnte man sogar etwas schwächer sein
pass	pass	pass			Das Passe wandelt das Info-X in ein Straf-X um.		

Merke: Wenn der Gegner eröffnet und man möchte ihn kontrieren, muss man passen und hoffen, dass der Partner ein Info-X abgibt. Diese Situationen kommen auf 1er Stufe nicht so oft vor.