

# Unterschiedliche Kontras

## 1. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	3 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Info-X: Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	(8) 9-11(12) Punkte gute 9 Punkte
pass	4 ♥	pass			Leichte Extras		

## 2. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
2 ♠	X	pass	3 ♦	6-9 Punkte, 6er ♠	Info-X: Ab 17P, zu stark, um gleich ♥ zu reizen		0-7 (8) Punkte
pass	3 ♥	pass	4 ♥		6er ♥ ab 17 P		
pass	pass	pass					

Abspiel: Ost muss auf die 3. Pikrunde hoch genug schnappen, damit Süd nicht überschnappt. Die Treffdame ist zu 100% bei Süd, da Nord nur 6-9 P hat und schon 8 Punkte in Pik gezeigt hat. Insofern sollte man 11 Stiche machen.

## 3. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	1 ♥	X	2 ♥			Negativ – x, beide Restfarben ab 6P	6-9P, 3er ♥
3 ♠	pass	4 ♠	pass	17/18P		Einladung angenommen	
Pass	pass						

Abspiel: Im 4-4 Fit nicht einfach 3 Runden Trumpf ziehen, sondern in einer Hand möglichst oft stechen und dann mit der anderen Hand Trümpfe ziehen.

## 4. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 SA	pass	2 ♦	X	15-17P, ausgegl.		Transfer	Ausspiel Kontra

## Unterschiedliche Kontras

2 ♥	pass	3SA		Passe ist eine Alternative. Süd kommt ja nochmal dran.		Nur 5er Herz	
-----	------	-----	--	--	--	--------------	--

Ohne das Ausspiel Kontra würde Ost normalerweise Pik ausspielen und der Alleinspieler erfüllen.

### 5. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	1 ♥	X	2 ♥			Negativ – x, beide Restfarben ab 6P	
3 ♣	pass	pass	pass	3 Treff ist nicht forcierend, da der Partner ja Treffs versprochen hat.			

Sowohl 2 ♥ als auch 3 ♣ können erfüllt werden. Insofern ist das Negativ Kontra wichtig, um den Trefffit zu finden.

### 6. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 SA	pass	2 ♣	pass			Stayman	
2 ♠	pass	2 SA	pass				
pass	pass						

Was soll Ost ausspielen? Aufgrund der Reizung von NS spricht vieles dafür, Karo oder Treff auszuspieren. Weil aber West kein Ausspielkontra auf 2 Treff abgegeben hat, ist Karo Ausspiel attraktiver.

Merke: Auch ein nicht abgegebenes Ausspiel Kontra kann eine wichtige Information sein.

### 7. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	pass	1 ♠	2 ♥				
X	3 ♥	3 ♠	pass	Support Kontra: 3er Pik		Fit und Kürze in Gegners Farbe	
4 ♠	pass	Pass	pass	Zusatzstärke durch ♦ Kürze			

Ohne Support Kontra wird es schwierig, den Pikfit und damit das Vollspiel zu finden

### 8. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	1 ♥	1 ♠	2 ♥				
X	pass	3 ♣	pass	Support Kontra: 3er Pik		Kein Pikfit => Plan B	
pass	pass						

Wenn Partner ein Support X abgibt und man keinen Fit hat, dann bietet man entweder selbstbewusst die Farbe trotz 4-3 Fit. Oft gibt es aber einen Plan B. In diesem Board muss Nord mind. 4 Treff (eher 5er Treff) haben. Warum? Nord hat 3 Piks, max. 3 Coeur (weil Gegner einen Coeurfit hat) und man hat längere Treffs als Karos (bei 44 hätte man 1 Karo eröffnet).

### 9. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	pass	1 ♥	1 ♠				
1 SA	pass	pass	pass	Kein Support Kontra			

Süd weiß, dass Nord genau 2 ♥ hat, weil Nord kein Support Kontra abgegeben hat. Deshalb braucht Süd nicht 2 ♥ bieten, weil man keinen Fit hat.

Merke: Ein nicht abgegebenes Support Kontra ist oft eine wichtige Hilfe bei der Reizung und auch beim Gegenspiel.

### 10. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	pass	1 ♠	pass				
1 SA	pass	2 SA	pass				
3 SA	pass	pass	X				Lightner X, Partner soll die Farbe des Dummys ausspielen
pass	pass	pass					

Ohne das Lightner Kontra wird Ost sicherlich Treff angreifen und damit den entscheidenden 9.Stich schenken.

### 11. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	2 ♥	X	pass			Negativ Kontra, auf 2er Stufe ab 8 Punkte	

## Unterschiedliche Kontras

3 ♦	pass	pass	pass				
-----	------	------	------	--	--	--	--

### 12. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	2 ♥	X	pass			Negativ Kontra, auf 2er Stufe ab 8 Punkte	
2 ♠	pass	pass	pass	Man hat weder 4er Treff, noch 4er Karo, dafür aber ein Pik mehr			

### 13. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	2 ♦	pass	pass			Man könnte natürlich 3SA bieten. Aber 2Kx zu spielen, ist viel lukrativer als 3SA	
X	pass	pass	pass	Auch der Eröffner kann ein negativ Kontra abgeben.		Wenn man das negativ Kontra passt, wandelt man es um in ein Strafkontra	

Wenn man keine Strafkontra direkt abgeben kann, muss man passen und hoffen, dass Eröffner kontriert. Das sollte er immer dann machen, wenn folgende drei Bedingungen erfüllt sind:

- 1.) Es ist denkbar, dass Partner ein Strafkontra hat. Sprich: Man ist selber kurz in Gegners Farbe
- 2.) Wenn Partner doch kein Strafkontra hat, sollte man einigermaßen spielbereit in den restlichen Farben sein, damit Partner in irgendeine andere Farbe flüchten kann. Sprich: Man ist kurz in Gegners Farbe und hat in jeder der anderen Farben 2 oder 3 Karten.
- 3.) Man ist nicht zu extrem verteilt. Dann ist es oft besser selber zu spielen.

### 14. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	2 ♠	X	4 ♠			Negativ Kontra, auf 2er Stufe ab 8 Punkte	Verlängerung der Sperre
5 ♥	pass	pass	pass	Man sieht den Coeurfit und hat deutliche Zusatzstärke.			

## Unterschiedliche Kontras

---

				Auf keinen Fall passt man 4 Pik. Entweder kontriert man oder bietet 5 ♥			
--	--	--	--	---	--	--	--

Warum sollte West 4 Pik reizen? Es ist sehr wahrscheinlich, dass der Gegner 4 ♥ erfüllen kann. Außer den beiden Assen wird man kaum einen Stich machen, wenn der Gegner 4 ♥ spielt. Wenn man selber 4 spielt, wird man vermutlich 4 Pikstiche, das Karo Ass und einen Schnapper in ♥ machen, also 2x fallen. Das ist im Kontra bei gleicher Gefahrenlage billiger als wenn der Gegner spielt.

### 15. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	1 ♠	X	pass			Negativ Kontra, auf 1er Stufe ab 6 Punkte	
2 ♥	pass	3 ♥	pass	12-15P		einladend	
4 ♥	pass	pass	pass	Maximum von 12-15P			

### 16. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♣	pass	1 ♠	2 ♥				
X	pass	3 ♠	pass	Support Kontra		Einladend (mit der Kürze hat man 10 Punkte)	
Pass	pass			Minimum			