

Reizung für Clubturnier- spieler:

Schlemmreizung

Königsfrage

Damenfrage

Minorwood

Splinter

Chicane Assfrage



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Beobachtung



- Bei der Schlemmreizung gibt es sehr große Spielstärkeunterschiede.
- Großschlemms werden von Clubturnierspielern nur sehr selten gereizt, auf Meisterschaften aber regelmäßig.
- Ursache: Mehr Informationen über Partners Blatt → Weniger Raten bei der Schlemmreizung.
- Großschlemm (teilweise auch Kleinschlemm), wenn in der Reizung ein plausibler Spielplan für 13 (12) Stiche erkennbar ist.

Eine erfolgreiche Schlemmreizung erfordert:

- Möglichkeiten/Planung, um die wichtigsten Informationen vom Partner in der Reizung zu erfahren.
- Blattbewertung, um daraus während der Reizung einen plausiblen Spielplan zu entwickeln.



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Wiederholung

- Die Assfrage ist 4 SA
- Wir legen damit fest, dass die zuletzt gereizte Farbe die Trumpffarbe ist
- Wir antworten im hiesigen Raum
 - (außerhalb von Nordbayern sind die Antworten teilweise anders)
 - 1. Stufe (5 ♣): 1 oder 4 Keycards
 - 2. Stufe (5 ♦): 0 oder 3 Keycards
 - 3. Stufe (5 ♥): 2 Keycards ohne Trumpf Dame
 - 4. Stufe (5 ♠): 2 Keycards mit Trumpf Dame
- Als Keycard zählt auch der Trumpf König

Tipp

Ein Verzählen bei der Assfrage und auch Königs-/Damenfrage kann leicht passieren.

Tipp:

- **Benutzt die Finger unterhalb des Tisches (damit es Partner/Gegner nicht sehen), um die Anzahl an Stufen zu ermitteln.**
- **Macht das zur Kontrolle zweimal in der Hoffnung, dass Ihr jeweils das gleiche Ergebnis bekommt.**
- **Wenn Ihr so die Anzahl an Stufen ermittelt habt, spickt in die Bidding Box und zählt die Anzahl an Geboten ab, bis Ihr auf das abzugebende Gebot kommt.**
- **Zählt Stufen und Gebote, ohne zu sprechen!!!**

Ausgangssituation

♠	AKD954
♥	ADB7
♦	K4
♣	4

Nord	Ost	Süd	West
2 ♣	passee	2 ♦	passee
2 ♠	passee	3 ♠	passee
4 SA	passee	5 ♥	passee
?			

- Anmerkung zur Reizung:
- 2♣: Semiforcing
 - 2♦: Relay
 - 2♠: Piks
 - 3♠: stärker als 4♠
Schlemminteresse
 - 4SA: Assfrage
 - 5♥: 2 ohne Dame

Welche Information benötigen wir?


Welchen Kontrakt reizen wir, wenn wir die Information hätten?

Ausgangssituation

♠	AKD954
♥	ADB7
♦	K4
♣	4

Nord	Ost	Süd	West
2 ♣	passe	2 ♦	passe
2 ♠	passe	3 ♠	passe
4 SA	passe	5 ♥	passe
?			

- Der ♣ König ist uninteressant.
- Es ist nur interessant, ob Partner ♥ König hat.
- Wenn Partner ♥ König hat → 13 Stiche
(egal ob SA oder ♠)
→ 7 SA
- Wenn Partner ♥ König nicht hat → 12 Stiche (in ♠)
→ 6 ♠



Assfrage ↔ Königsfrage

- Solange man kein Chicane hat, ist bei der Assfrage jedes Ass nahezu gleich wichtig.
- Die Anzahl an Assen zu erfragen, ist i.A. ausreichend.

- Bei Königen macht es oft einen sehr großen Unterschied, welchen König Partner besitzt.
- Wir müssen den Partner befragen, welche(n) König(e) dieser hat.

Königsfrage

- **Ziel: i.d.R. Untersuchung Großschlemm**
- **Voraussetzung:**
 - **Alle Keycards sind vorhanden**
 - **Ausnahme: Untersuchung, ob man lieber SA oder Trumpf spielt.**
 - **Bekannt, ob Trumpfdame vorhanden ist (ansonsten später mehr).**
- **Möglichst bietraumsparend, um bei ungünstiger Antwort noch Kleinschlemm zu spielen.**
- **Königsfrage ist das niedrigste freie Gebot nach Partners Antwort auf die Assfrage (dazu später mehr).**

Königsfrage - Antworten



- Es wird nur nach 3 Königen gefragt, da der Trumpfkönig ja schon in der Assfrage beantwortet wird.
- Es gibt verschiedene Varianten.
- Museums Variante:
 - niedrigstes Gebot von Sans Atout/Trumpf: Kein König
 - 1. Stufe: niedrigster König
 - mit der nächsten Stufe kann man nach weiteren Königen fragen
 - SA/Trumpf: kein weiterer König
 - 1. Stufe: mittlerer König
 - 2. Stufe: höchster König
 - 2. Stufe: mittlerer König, kein niedrigster König
 - 3. Stufe: höchster König, keine anderen Könige
 - 4. Stufe: die höchsten beiden Könige
 - 5. Stufe: alle drei Könige

Königsfrage

Zur Übung können die Boards 1-3 der Musterboards gereizt werden.

Damenfrage

Welche Information benötigen wir?

Welchen Kontrakt reizen wir, wenn wir die Information hätten?

♠	AKB954
♥	ADB7
♦	AK
♣	4

Nord	Ost	Süd	West
2 ♦	passee	2 ♥	passee
2 ♠	passee	3 ♠	passee
4 SA	passee	5 ♣	passee
?			

- Der ♣ König ist für uns uninteressant.
- interessant, ob Partner
 - ♠ Dame
 - ♥ König hat.
- Wenn Partner beides hat → 13 Stiche
(egal ob SA oder ♠)
→ 7 SA
- Wenn Partner eines hat → 12 Stiche (in ♠)
→ 6 ♠
- Wenn Partner keines hat → 12 Stiche (in ♠), wenn Schnitt oder ♠ Dame fällt.
→ 6 ♠

Damenfrage

♠	AKB954
♥	ADB7
♦	AK
♣	4

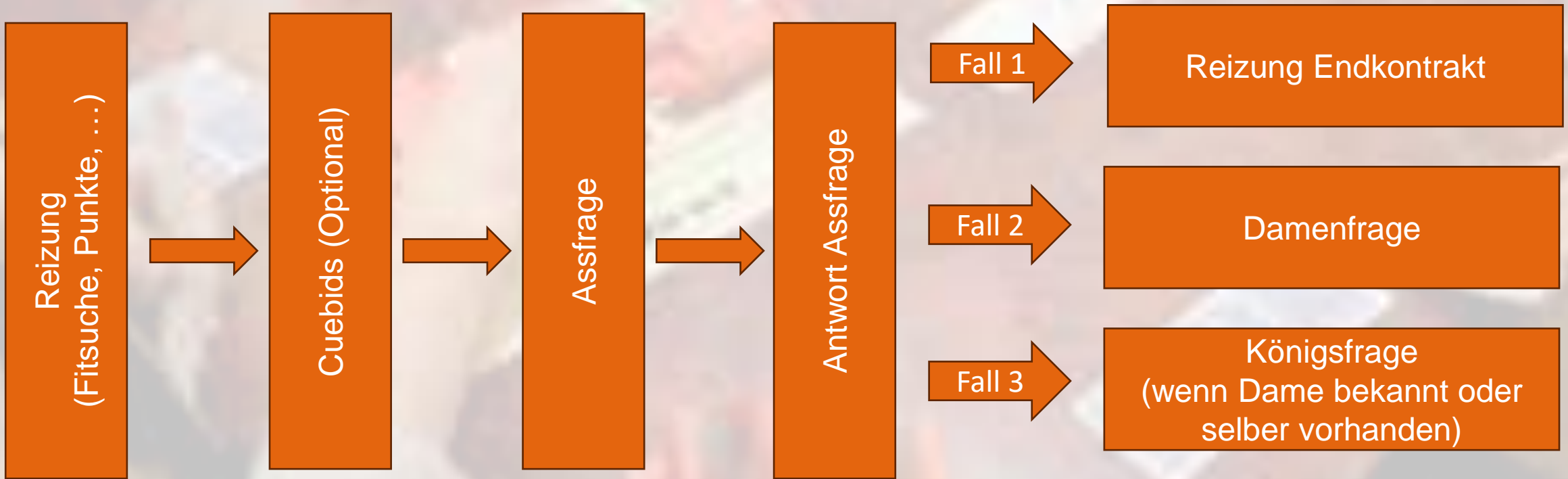
- Damenfrage ist das niedrigste freie Gebot nach Partners Antwort auf die Assfrage (dazu später mehr).
- Die Damenfrage ist eine etwas ausführlichere Variante der Königsfrage.

Nord	Ost	Süd	West
2 ♦	passee	2 ♥	passee
2 ♠	passee	3 ♠	passee
4 SA	passee	5 ♣	passee
?			

Damenfrage - Antworten

- Es wird nach der Trumpf Dame und nach 3 Königen gefragt, da der Trumpfkönig ja schon in der Assfrage beantwortet wird.
- Es gibt verschiedene Varianten
- Museums Variante:
 - **niedrigstes Gebot von Sans Atout/Trumpf: Keine Trumpf Dame**
 - **höheres Gebot von Sans Atout/Trumpf: Dame aber kein König**
 - **1. Stufe: niedrigster König + Dame**
 - mit der nächsten Stufe kann man nach weiteren Königen fragen
 - SA/Trumpf: kein weiterer König
 - **1. Stufe: mittlerer König**
 - **2. Stufe: höchster König**
 - **2. Stufe: mittlerer König + Dame**, kein niedrigster König
 - **3. Stufe: höchster König + Dame**, keine anderen Könige
 - **4. Stufe: die höchsten beiden Könige + Dame**
 - **5. Stufe: alle drei Könige + Dame**

Ablauf Schlemmreizung



Endkontrakt

- Nach der Beantwortung der Assfrage reizt derjenige, der die Assfrage gestellt hat, den Endkontrakt, indem er eines der folgenden Gebote wählt:
 - 5, 6 oder 7 in der gewählten Trumpffarbe
 - 6 oder 7 SA
 - (4) oder 5 SA, wenn die gewählte Trumpffarbe eine Unterfarbe ist.



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Damenfrage

- **Nächstes Gebot nach der Antwort auf die Assfrage, außer**
 - **das Gebot ist ein Endkontrakt**
 - **dann ist das darauffolgende Gebot die Damenfrage**
 - **Partner hat bei der Assfrage die Trumpf Dame beantwortet**
 - **dann ist das nächste Gebot die Königsfrage**

Königsfrage



- **Nächstes Gebot nach der Antwort auf die Assfrage, wenn**
 - **dieses nicht Endkontrakt ist und**
 - **wenn Partner auf Assfrage die Dame beantwortet hat.**
- **ansonsten übernächstes Gebot**
 - **nächstes Gebot Endkontrakt ist oder**
 - **wenn Partner auf Assfrage die Dame nicht beantwortet hat.**
 - **und übernächstes Gebot nicht Endkontrakt ist**
- **ansonsten darauffolgendes Gebot**



Königs-/Damenfrage

Zur Übung können die Boards 1-10 der Musterboards gereizt werden.



Unterfarbschlemms

- **Wiederholung: Wir spielen nur selten $5\clubsuit/5\diamond$, weil 3SA oft leichter zu erfüllen ist und mind. genauso viel zählt.**
- **Der Unterschied zwischen $6\clubsuit/6\diamond$ und anderen Schlemms ist nicht so groß.**
- **Unterfarbschlemms sind durchaus sinnvoll, aber oft schwer zu reizen.**
- **4 SA als Assfrage auf Unterfarbe als Trumpf ist unpraktisch**
 - **Mit Partners Antwort ist man häufig schon oberhalb von $5\clubsuit/5\diamond$**
 - **Wenig Bietraum vorhanden**

Minorwood

- **Beobachtung: 4♣/4♦ sind selten sinnvolle Kontrakte → lieber spielt man 3 SA**
→ Einladende Gebote zu 5♣/5♦ sind selten sinnvoll
- **4♣/4♦ sind Assfragen (=Minorwood) auf ♣/♦, außer sie bedeuten etwas anderes.**
- **Die Stufen bei der Antworten bleiben wie bisher**
 - **1. Stufe (4♦/ 4♥): 1 oder 4 Keycards**
 - **2. Stufe (4♥/ 4♠): 0 oder 3 Keycards**
 - **3. Stufe (4♠/ 4SA): 2 Keycards ohne Trumpf Dame**
 - **4. Stufe (4SA/5♣): 2 Keycards mit Trumpf Dame**
- **Damen und Königsfragen bleiben wie bisher**
- **Ausnahme: 4 oder 5 SA ist zum Spielen (=Abbruch), um 5♣/5♦ Kontrakte zu vermeiden**

Minorwood ↔ natürliche 4♣/4♦

Vorsicht vor Missverständnissen

- 4♣/4♦ ist Minorwood, außer anderes ist sinnvoller:

Nord	Ost	Süd	West
3 ♣	passee	4 ♣	

Verlängerung Sperre

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	passee	3 ♠	passee
4 ♣			

Cuebid: ♣ Kontrolle → Schlemmeinladend, fordert Partner auf, eigene Kontrollen zu reizen
Cuebids sollen vermeiden, dass in einer Farbe Ass und König fehlen

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	2 ♣	3 ♠	4 ♣

Beide Seiten reizen. Man möchte lieber 4 ♣ spielen, als dass der Gegner 3 ♠ spielt.



Minorwood

Zur Übung können die Boards 11-14 der Musterboards gereizt werden.

passende Hände

	Nord
♠	AK954
♥	A9873
♦	K4
♣	4

	Süd
♠	DB1083
♥	7
♦	A32
♣	A865

**Nord hat 14 Figurenpunkte,
Süd hat 11 Figurenpunkte
und wir können 13 Stiche machen.**

	Nord
♠	AK954
♥	KDB32
♦	K4
♣	4

	Süd
♠	DB1083
♥	7
♦	DB5
♣	KDB5

**Nord hat 16 Figurenpunkte,
Süd hat 12 Figurenpunkte
und wir können nur 10 Stiche machen.**

Kürzen

Weshalb macht man so unterschiedlich viele Stiche?

	Nord
♠	AK954
♥	A9873
♦	K4
♣	4

	Süd
♠	DB1083
♥	7
♦	A32
♣	A865

Um einen Schlemm zu erfüllen, kommt es nur bedingt auf die Figurenpunkte an, sondern ob die Hände zueinander passen oder nicht.

	Nord
♠	AK954
♥	KDB32
♦	K4
♣	4

	Süd
♠	DB1083
♥	7
♦	DB5
♣	KDB5

Kürzen können im Farbspiel viele Stiche bringen, wenn die Hände zueinander passen

Kürzen

- Wenn man einen Fit hat, ist es gut, wenn man dem Partner zeigen kann, dass man eine Kürze hat.
- Partner kann beurteilen, ob die Kürze passt oder nicht
- Wann passt eine Kürze und wann nicht?

Gegenüber Partners Kürze ist gut

- Viele Punkte in den anderen Farben
- keine Punkte / das Ass in der Farbe
- Viele Karten in der Farbe

Gegenüber Partners Kürze ist schlecht

- Wenig Punkte in den anderen Farben
- König, Dame, und/oder Bube in der Farbe
- Wenig Karten in der Farbe



Splinter

Situation:

- Partner eröffnet 1♥ oder 1♠
- Wir haben mind. 4 Trumpfkarten dazu, damit wir ausreichend Trümpfe zum Stechen haben
- Wir wollen mind. Vollspiel spielen.

Splinter

- Wir machen einen Doppelsprung in die Farbe, in der wir eine Kürze haben

	Süd
♠	DB1083
♥	KDB5
♦	DB5
♣	7

4♣

	Süd
♠	DB1083
♥	7
♦	A43
♣	A865

4♥

Splinter - Weiterreizung

- Wenn die Hände schlecht zusammen passen, bricht Partner ab, indem er die Trumpffarbe bietet.
- Wenn die Hände gut zusammen passen, bietet Partner die (Chicane) Assfrage.
- Optimierung Assfrage:
 - Nicht 4SA ist die Assfrage, sondern die nächste freie Stufe
→ Bietraum sparen
 - Die Antworten auf eine solche Assfrage sind:
 - 1. Stufe: Chicane (nächste Stufe wiederholt Assfrage)
 - 2. Stufe: 1 oder 4 Keycards
 - 3. Stufe: 0 oder 3 Keycards
 - 4. Stufe: 2 Keycards ohne Trumpf Dame
 - 5. Stufe: 2 Keycards mit Trumpf Dame

Splinter

Zur Übung können die Boards 15-16 der Musterboards gereizt werden.