

# Grundlagen der Reizung

Eröffnungen auf Einerstufe

# Reizung

- ▶ Die Reizung verwendet eine eigene Sprache mit 38 Wörtern
  - ▶ (35 Gebote, Passe, Kontra, Rekontra)
- ▶ Rang der Farben
  - ▶ Sans Atout (No Trump)
  - ▶ Pik (Spades)
  - ▶ Coeur (Hearts)
  - ▶ Karo (Diamonds)
  - ▶ Treff (Clubs)

Höherer  
Higher



Rang  
Rank



# Reizung

- ▶ Ein Gebot besteht aus einer Stufe und einer Farbe (bzw. Sans Atout)
- ▶ Jedes Gebot muss höher sein als die Gebote davor
  - ▶ entweder ein höherer Rang auf gleicher Stufe,
  - ▶ eine höhere Stufe
  - ▶ oder beides

Nord	Ost	Süd	West
1♣	passe	1♥	passe
2♥	passe	passe	passe

- ▶ Ein Reizung ist wie eine Versteigerung
- ▶ Die Reizung ist zu Ende, wenn nach einem Gebot alle anderen Spieler passen 3



# Reizung

Nord	Ost	Süd	West
1♣	passe	1♥	passe
2♥	passe	passe	passe

- ▶ Was ist der Endkontrakt?      2♥
- ▶ Wer ist Alleinspieler?      Süd, weil Süd als erstes ♥ gereizt hat
- ▶ Wer ist Ausspieler?      West, die Spieler:in hinter dem Alleinspieler

Nord	Ost	Süd	West
passe	passe	1♥	passe
2♥	passe	passe	passe

- ▶ Auch wenn man gepasst hat, darf man später noch in die Reizung einsteigen

# Kontra (X) - Rekontra (XX)

- Ein Kontra (X) darf nur auf ein gegnerisches Gebot gelegt werden
- Ein Rekontra (XX) darf nur gelegt werden, wenn der Gegner vorher ein Kontra gelegt hat.
- Beide erhöhen die Pluspunkte, wenn ein Kontrakt erfüllt wird.
- Beide erhöhen aber die Minuspunkte, wenn ein Kontrakt fällt.
- X und XX behandeln wir aber erst später genauer

Nord	Ost	Süd	West
passe	passe	1♥	passe
2♥	X	XX	passe
passe	passe		

# Teiler & Gefahrenlage

- ▶ Der Teiler/Dealer (hier: Süd) beginnt die Reizung
- ▶ rote Himmelsrichtungen sind in Gefahr (G): hier Ost-West
- ▶ grüne Himmelsrichtungen sind in Nichtgefahr (NG): hier Nord-Süd
- ▶ Die Gefahrenlage hat Einfluss auf den Score beim Erfüllen/Nichterfüllen eines Kontraktes.
- ▶ Die Gefahrenlage und der Teiler wechseln in jedem Board.



# Scores beim genauen Erfüllen

Stufe	SA	♠	♥	♦	♣
7	1520	1510	1510	1440	1440
6	990	980	980	920	920
5	460	450	450	400	400
4	430	420	420	130	130
3	400	140	140	110	110
2	120	110	110	90	90
1	90	80	80	70	70

## Nichtgefahr

	Großschlemm
	Kleinschlemm
	Vollspiel
	Teilkontrakt

Stufe	SA	♠	♥	♦	♣
7	2220	2210	2210	2140	2140
6	1440	1430	1430	1370	1370
5	660	650	650	600	600
4	630	620	620	130	130
3	600	140	140	110	110
2	120	110	110	90	90
1	90	80	80	70	70

## Gefahr

- ▶ In Gefahr zählen Vollspiele/Schlemms mehr
- ▶ ♥/♠ Kontrakte sind besser als SA, wenn man einen Stich mehr macht.
- ▶ ♣/♦ Kontrakte sind besser als SA, wenn man ~2 Stiche mehr macht.
- ▶ Priorität bei der Kontraktssuche:
  - ▶ ♥/♠ Kontrakte (Oberfarben)
  - ▶ SA Kontrakte
  - ▶ ♣/♦ Kontrakte (Unterfarben)
- ▶ **Das Suchen eines Oberfarbfits ist eine zentrale Aufgabe der Reizung.**

# Scores genaues Erfüllen $\Leftrightarrow$ Überstiche

Stufe	SA	♠	♥	♦	♣
6	990	980	980	920	920
5	460	450	450	400	400
4	430	420	420	130	130
3	400	140	140	110	110
2	120	110	110	90	90
1	90	80	80	70	70

Nichtgefahr  
genau erfüllt

Stufe	SA	♠	♥	♦	♣
6	1020	1010	1010	940	940
5	490	480	480	420	420
4	460	450	450	150	150
3	430	170	170	130	130
2	150	140	140	110	110
1	120	110	110	90	90

Nichtgefahr  
ein Überstich

- ▶ 3SA+1 zählt genauso viel wie 4SA
- ▶ 2♥ +1 zählt genauso viel wie 3♥
- ▶ Rechtzeitig bremsen, wenn klar ist, dass vermutlich kein Vollspiel (Schlemm) erfüllt werden kann
- ▶ Können wir vermutlich ein Vollspiel (Schlemm) erfüllen oder nicht ist die zweite zentrale Aufgabe der Reizung

# Blattbewertung

## ► Woran könnt Ihr erkennen, ob Ihr ein gutes oder schlechtes Blatt habt?

- jedes Ass → 4 (Figuren) Punkte
- jeder König → 3 (Figuren) Punkte
- jeder Dame → 2 (Figuren) Punkte
- jeder Bube → 1 (Figuren) Punkt
- andere Karten → 0 (Figuren) Punkte
- Nach Oberfarbit (8 Karten in einer Oberfarbe):
  - Chicane (keine Karte in einer Farbe) → 3 Punkte
  - Single (eine Karte in einer Farbe) → 2 Punkte

♠	AK532
♥	8
♦	D75
♣	KB92

- 13 Figurenpunkte
- 15 Punkte, wenn Partner mind. 3 Pikkarten hat.

**Wie viele Figurenpunkte habt Ihr im Durchschnitt?**

10 Figurenpunkte

# Aufgaben der Reizung

## ► Erfahrung:

- Um ein Farbspiel auf 4er Stufe (z.B. 4♠/4♥) oder 3SA zu erfüllen, braucht man i.d.R. mind. 25 Punkte
- Um einen Kontrakt auf 5er Stufe (z.B. 5♣/5♦) zu erfüllen, braucht man i.d.R. mind. 28 Punkte.
- Um einen Kontrakt auf 6er Stufe (z.B. 6♠/6♥) zu erfüllen, braucht man i.d.R. mind. 32 Punkte, für 6SA 34 Punkte (kommt nicht so oft vor).
- Um einen Kontrakt auf 7er Stufe (z.B. 7♠/7♥) zu erfüllen, braucht man i.d.R. mind. 37 Punkte (kommt sehr selten vor).
- **Haben wir einen Oberfarbfit oder nicht oder vielleicht?**
- **Haben wir 25 gemeinsame Punkte oder nicht oder vielleicht?**

# Eröffnung

► Was eröffnet Ihr mit (Passe ist auch eine Option)?

Beispiel 1:	Beispiel 2:	Beispiel 3:	Beispiel 4:	Beispiel 5:
<p>♠ AK532 ♥ 8 ♦ D75 ♣ KB92</p>	<p>♠ A32 ♥ 8 ♦ D75 ♣ AKB952</p>	<p>♠ 532 ♥ 8 ♦ D75 ♣ KB9872</p>	<p>♠ AK52 ♥ 83 ♦ KD7 ♣ KB92</p>	<p>♠ KDB42 ♥ 3 ♦ ADB75 ♣ 92</p>

13 Punkte, 5er ♠  
→ 1 ♠

14 Punkte, 6er ♣  
→ 1 ♣

6 Punkte  
→ Passe

16 Punkte,  
sehr ausgeglichen  
→ 1 SA

13 Punkte,  
bei zwei 5er  
Farben immer die  
Rang höhere  
→ 1 ♠

# Zusammenfassung

- ▶ Die Reizung hat wichtige Ziele:
  - ▶ Haben wir einen Oberfarbfit ja oder nein?
  - ▶ Haben wir mit dem Partner zusammen 25 Punkte?
- ▶ Die Reizung beginnt mit dem Teiler/Dealer
- ▶ Der Eröffner ist die erste Person in der Reizung, die nicht passt. Das kann, muss aber nicht der Teiler/Dealer sein.
- ▶ **Man eröffnet, wenn man von den 25 gemeinsamen Punkten die Hälfte hat (  $\geq 12$  Punkte)**
- ▶ Bei einer Eröffnung auf 1er Stufe hat man höchstens 19 Punkte. Eröffnungen mit noch mehr Punkten kommen nur selten vor und behandeln wir deshalb erst im Workshop.
- ▶ **Wenn man 12 – 19 Punkte und eine 5er Oberfarbe hat, eröffnet man diese auf Einerstufe**

# Antworten des Partners

- ▶ Haben wir einen Oberfarbfit oder nicht oder vielleicht?
- ▶ Haben wir 25 gemeinsame Punkte oder nicht oder vielleicht?
- ▶ Euer Partner hat 1♠ eröffnet. Was hat Partner mit diesem Gebot gezeigt?
- ▶ Was reizt Ihr darauf mit folgenden Blättern?

Beispiel 6:	Beispiel 7:	Beispiel 8:	Beispiel 9:	Beispiel 10:
♠ A532 ♥ 83 ♦ KD7 ♣ KB92	♠ 832 ♥ D8 ♦ D7532 ♣ 952	♠ 5 ♥ 875 ♦ D75 ♣ B98752	♠ A852 ♥ 8 ♦ K875 ♣ KB92	♠ KDB42 ♥ - ♦ ADB75 ♣ 972

13 Punkte  
 25 Punkte sicher,  
 Oberfarbfit sicher  
 → 4 ♠

4 Punkte  
 25 Punkte nicht  
 möglich  
 → passe

3 Punkte  
 25 Punkte nicht  
 möglich  
 → passe

13 Punkte  
 (Kürzenpunkte)  
 25 Punkte sicher,  
 Oberfarbfit sicher  
 → 4 ♠

16 Punkte  
 (Kürzenpunkte)  
 zu gut für 4 ♠  
 → später

# Antworten des Partners

- ▶ Haben wir einen Oberfarbfit oder nicht oder vielleicht?
- ▶ Haben wir 25 gemeinsame Punkte oder nicht oder vielleicht?
- ▶ Euer Partner hat 1♠ eröffnet. Was reizt Ihr mit folgenden Blättern?

Beispiel 11:	Beispiel 12:	Beispiel 13:	Beispiel 14:	Beispiel 15:
♠ A53 ♥ 83 ♦ D972 ♣ 10987	♠ A53 ♥ 83 ♦ KD97 ♣ 10987	♠ AD3 ♥ 83 ♦ KD97 ♣ 10987	♠ A852 ♥ 8 ♦ KB72 ♣ 10987	♠ A852 ♥ 8 ♦ KDB9 ♣ 10987

6 Punkte  
 25 Punkte  
 unwahrschl.  
 ♠ Fit sicher  
 → 2 ♠

9 Punkte  
 25 Punkte  
 unwahrschl.  
 ♠ Fit sicher  
 → 2 ♠

11 Punkte  
 25 Punkte  
 wahrscheinlich  
 ♠ Fit sicher  
 → 3 ♠

10 Punkte  
 (Kürzenpunkte)  
 25 Punkte  
 wahrscheinlich  
 ♠ Fit sicher  
 → 3 ♠

12 Punkte  
 (Kürzenpunkte)  
 25 Punkte  
 fast sicher  
 ♠ Fit sicher  
 → 4 ♠

# Welche Karte fehlt?

Nord	Süd
1 ♥	4 ♥
pass	

- Nord und Süd haben jeweils nur 12 Karten. Welche Karte fehlt, damit die Reizung korrekt ist?

Nord
♠ 92
♥ AK32
♦ 109
♣ A982

- a. ♠ Ass
- b. ♥ 10
- c. ♥ Dame
- d. ♣ König

Süd
♠ KD2
♥ B4
♦ AK43
♣ 1098

- a. ♠ Bube
- b. ♥ 8
- c. ♦ Dame
- d. ♣ Bube

# Welche Karte fehlt?

Nord	Süd
1 ♥	4 ♥
pass	

- ▶ Nord muss ein mind. 5er ♥ mit 12-19 Punkte haben
- ▶ Süd muss ein mind. 3er ♥ mit 12-15 Punkte haben

- ▶ Nord und Süd haben jeweils nur 12 Karten. Welche Karte fehlt, damit die Reizung korrekt ist?

Nord
♠ 92
♥ AK32
♦ 109
♣ A982

Süd
♠ KD2
♥ B4
♦ AK43
♣ 1098

- a. ♠ Ass
  - b. ♥ 10
  - c. ♥ Dame
  - d. ♣ König
- 
- a. ♠ Bube
  - b. ♥ 8
  - c. ♦ Dame
  - d. ♣ Bube

# Welche Karte fehlt?

Nord	Süd
1 ♥	2 ♥
4 ♥	pass

- Nord und Süd haben jeweils nur 12 Karten. Welche Karte fehlt, damit die Reizung korrekt ist?

Nord
♠ 2
♥ AKD32
♦ 109
♣ A982

Süd
♠ KD2
♥ 84
♦ 8432
♣ KB2

a. ♠ Dame

b. ♦ Ass

c. ♠ Ass

d. ♣ Dame

a. ♠ 10

b. ♣ Dame

c. ♥ Bube

d. ♥ 7

# Welche Karte fehlt?

Nord	Süd
1 ♥	2 ♥
4 ♥	pass

- ▶ Nord muss ein mind. 5er ♥ mit 18-19 Punkte haben (mit Verteilungspunkten evtl. auch leicht mehr)
- ▶ Süd muss ein mind. 3er ♥ mit 6-9 Punkte haben

- ▶ Nord und Süd haben jeweils nur 12 Karten. Welche Karte fehlt, damit die Reizung korrekt ist?

Nord
♠ 2
♥ AKD32
♦ 109
♣ A982

Süd
♠ KD2
♥ 84
♦ 8432
♣ KB2

- a. ♠ Dame (nur 15 P)
  - b. ♦ Ass (hat 19 P, Kürzenpunkte beachten)
  - c. ♠ Ass (nur 17 P)
  - d. ♣ Dame (nur 17 P, Kürzenpunkte beachten)
- 
- a. ♠ 10 (kein 3er ♥)
  - b. ♣ Dame (kein 3er ♥ und 11 P)
  - c. ♥ Bube (hat 10 P)
  - d. ♥ 7 (hat 9 P)

# Zusammenfassung

		<b>mind. 25 Punkte vorhanden</b>		
		ja	nein	unklar
<b>Oberfarbfit vorhanden</b>	ja	reize 4♠/4♥	versuche, auf möglichst tiefer Stufe zu stoppen	untersuche weiter, ob 25 Punkte vorhanden sind.
	nein	reize 3SA	versuche, auf möglichst tiefer Stufe zu stoppen	untersuche weiter, ob 25 Punkte vorhanden sind.
	unklar	untersuche weiter, ob Oberfarbfit vorhanden ist	versuche, auf möglichst tiefer Stufe zu stoppen	untersuche weiter, ob 25 Punkte und/oder Oberfarbfit vorhanden sind.

- ▶ Die Tabelle ist die Grundlage der Reizung.
- ▶ Alle Gebote basieren auf dieser Tabelle.

# Zusammenfassung

- ▶ Eine Eröffnung auf 1er Stufe zeigt 12 bis 19 Figurenpunkte
- ▶ Eine 1♠/1♥ Eröffnung zeigt mind. 5 Karten in ♠ bzw. ♥

		mind. 25 Punkte vorhanden		
		ja	nein	unklar
Oberfarbfit vorhanden	ja	reize 4♠/4♥	versuche, auf möglichst tiefer Stufe zu stoppen	untersuche weiter, ob 25 Punkte vorhanden sind.
	nein	reize 3SA	versuche, auf möglichst tiefer Stufe zu stoppen	untersuche weiter, ob 25 Punkte vorhanden sind.
	unklar	untersuche weiter, ob Oberfarbfit vorhanden ist	versuche, auf möglichst tiefer Stufe zu stoppen	untersuche weiter, ob 25 Punkte und/oder Oberfarbfit vorhanden sind.

- ▶ Mit (12)13 -15 Punkten und mind. einem 3er Anschluss hebt der Partner nach 4♠/4♥ (Oberfarbe vorhanden, 25 Punkte vorhanden)
- ▶ Mit 10-11(12) Punkten und mind. einem 3er Anschluss hebt der Partner nach 3♠/3♥ (Oberfarbe vorhanden, 25 Punkte unklar, aber wahrscheinlich)
- ▶ Mit 6-9 Punkten und mind. einem 3er Anschluss hebt der Partner nach 2♠/2♥♥ (Oberfarbe vorhanden, 25 Punkte unklar und unwahrscheinlich)

# Antworten des Partners

- ▶ Ihr Partner hat 1♠ eröffnet. Was reizt Ihr mit folgenden Blättern?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ 92	♠ 92	♠ 92	♠ 92	♠ 92
♥ AK3	♥ AK3	♥ AK3	♥ A83	♥ AD8
♦ K1092	♦ K1092	♦ B1092	♦ 10982	♦ 10983
♣ A982	♣ B982	♣ B982	♣ 10982	♣ 10982

- ▶ Haben wir einen Oberfarbfit oder nicht oder vielleicht?
- ▶ Haben wir 25 gemeinsame Punkte oder nicht oder vielleicht?

# Antworten des Partners

- ▶ Ihr Partner hat 1♥ eröffnet. Was reizt Ihr mit folgenden Blättern?

Beispiel 6	Beispiel 7	Beispiel 8	Beispiel 9	Beispiel 10
♠ AK982	♠ K984	♠ K98	♠ K98	♠ D98
♥ 32	♥ 32	♥ 3	♥ 32	♥ 2
♦ K109	♦ B109	♦ K1098	♦ K109	♦ 1098
♣ A92	♣ A932	♣ AK982	♣ AK982	♣ KD9862

# Lösungen zu Sans Antworten des Partners

- 1. Beispiel:** 14 Punkte, ausgeglichene Verteilung, kein 3er Pik → 3SA: Genug Punkte für ein Vollspiel → Wenn der Eröffner mind. 6er Pik hat, sollte er 4♠ bieten. Wenn der Eröffner deutliche Zusatzstärke hat, kann er auch weiter bieten.
  - 2. Beispiel:** 11 Punkte, ausgegl. Verteilung, kein 3er Pik → 2SA: Ab 14 Punkte bietet der Eröffner Vollspiel (4♠ mit mind. 6er, sonst 3SA). Ansonsten passt der Eröffner oder bietet 3♠ mit mind. 6er
  - 3. Beispiel:** 9 Punkte, ausgegl. Verteilung, kein 3er Pik → 1SA: Je nach Punktstärke bietet der Eröffner 2SA oder 3SA bzw. mit 6er Pik 2♠, 3♠ oder 4♠
  - 4. Beispiel:** 0-5 Punkte → kein Vollspiel möglich → Passe
  - 5. Beispiel:** 6 Punkte, ausgegl. Verteilung, kein 3er Pik → 1SA: Je nach Punktstärke bietet der Eröffner 2SA oder 3SA bzw. mit 6er Pik 2♠, 3♠ oder 4♠
- ▶ **Auf eine 1♠ Eröffnung zeigt 1SA: 6-9 Punkte, 2SA 10-11 (12) Punkte und 3SA 12-15 Punkte**
  - ▶ **Die 2SA und 3 SA Antworten zeigen eine ausgeglichene Verteilung und damit ein 2er Pik**
  - ▶ **Die 1SA Antwort kann ausgeglichen sein, muss aber nicht (s. Beispiel 10)**

# Lösungen zu Sans Antworten des Partners

6. **Beispiel:** Ob ein Coeurfit vorhanden ist, ist unklar. Vielleicht ist aber ein Pikfit vorhanden → 1♠
  7. **Beispiel:** Ob ein Coeurfit vorhanden ist, ist unklar. Vielleicht ist aber ein Pikfit vorhanden → 1♠
  8. **Beispiel:** 13 Punkte, kein 4er Pik, unausgeglichene Verteilung → weder 1♠ noch 3 SA sinnvoll → 2♣
  9. **Beispiel:** 13 Punkte, kein 4er Pik, ausgeglichene Verteilung (trotz 5er ♣) → 3 SA
  10. **Beispiel:** An sich möchte man gerne 2♣ reizen. Allerdings muss der Eröffner auf ein solches Gebot weiterreizen, da man 2♣ auch mit deutlich stärkeren Händen reizt. Um mit der Reizung nicht zu hoch zu kommen, sollte man mind. 10 Punkte haben, wenn der Partner des Eröffners eine neue Farbe auf 2er Stufe reizt → 1 SA, auch wenn die Hand sehr unausgeglichene ist.
- ▶ **Das Reizen einer neuen Farbe auf 1er Stufe zeigt mind. 6 Punkte**
  - ▶ **Das Reizen einer neuen Farbe auf 2er Stufe zeigt mind. 10 Punkte**
  - ▶ **Die 1SA Antwort kann ausgeglichen sein, muss aber nicht (s. Beispiel 10), wenn man keine Farbe auf einer Stufe reizen kann.**
  - ▶ **Weil das Reizen einer neuen Farbe beliebig stark sein kann, darf der Eröffner darauf nicht passen. Was der Eröffner darauf reizt, werden wir in der nächsten Stunde behandeln.**

# Antworten des Partners auf eine Oberfarb-Eröffnung

1. **Priorität: Passe mit 0-5 Punkte**
2. **Priorität: Oberfarbfit (=mind. 3 Karten dazu) bestätigen, sofern vorhanden**
  - a) **6-9 Punkte: Heben auf niedr. Stufe**
  - b) **10-11 (12): Heben im Sprung**
  - c) **12-15P: Heben ins Vollspiel**
3. **Priorität: neue Oberfarbe reizen auf niedrigster Stufe**
  - a) **auf Einerstufe zeigt das mind. 6 Punkte**
  - b) **auf Zweierstufe zeigt das mind. 10 Punkte**
4. **Priorität: Sans Atout reizen**
  - a) **6-9 Punkte: Sans Atout ohne Sprung (=1SA), sofern die Hand ausgeglichen ist**
  - b) **10-11 (12): Sans Atout im Sprung (=2SA), ausgeglichene Verteilung**
  - c) **12-15P: Heben ins Vollspiel (=3SA) , ausgeglichene Verteilung**
5. **Priorität: neue Unterfarbe reizen auf niedrigster Stufe**
  - a) **auf Zweierstufe zeigt das mind. 10 Punkte**
6. **Priorität: 1SA reizen auch mit unausgeglicher Hand und 6-9 Punkten**

# Antworten des Partners auf eine Unterfarb-Eröffnung

1. **Priorität: Passe mit 0-5 Punkte**
2. **Priorität: neue Oberfarbe reizen auf niedrigster Stufe**
  - a) **auf Einerstufe zeigt das mind. 6 Punkte**
3. **Priorität: Unterfarbfit (=mind. 5 Karten dazu) bestätigen, sofern vorhanden**
  - a) **6-9 Punkte: Heben auf niedr. Stufe**
  - b) **10-11 (12): Heben im Sprung**
  - c) **12-15P: Heben ins Vollspiel (meist 3 SA)**
4. **Priorität: Sans Atout reizen**
  - a) **6-9 Punkte: Sans Atout ohne Sprung (=1SA), sofern die Hand ausgeglichen ist**
  - b) **10-11 (12): Sans Atout im Sprung (=2SA), ausgeglichene Verteilung**
  - c) **12-15P: Heben ins Vollspiel (=3SA) , ausgeglichene Verteilung**
5. **Priorität: neue Unterfarbe reizen auf niedrigster Stufe**
  - a) **auf Einerstufe zeigt das mind. 6 Punkte**
  - b) **auf Zweierstufe zeigt das mind. 10 Punkte**
6. **Priorität: 1SA reizen auch mit unausgeglichener Hand und 6-9 Punkten**

# Reizen einer neuen Farbe

1. 4er Farben werden von unten nach oben gereizt.  
**Ausnahme: Auf Einerstufe haben Oberfarben nicht nur Vorrang vor 4er Unterfarben, sondern sogar vor längeren Unterfarben.**
2. Bei 5er Farben wird erst die obere Farbe gereizt in der Hoffnung, eine andere 5er Farbe später zu reizen.
3. Aus oberen folgt, dass  $1\spadesuit - 2\heartsuit$  ein 5er Coeur zeigt. Warum:
  - a) Der 2 Coeureizer hat max. 2 Pikkarten, da Pik nicht gehoben wurde.
  - b) Der 2 Coeurreizer hat nicht  $2\clubsuit$  oder  $2\diamonds$  gereizt.
4.  $1\spadesuit - 2\clubsuit/\diamonds$  können theoretisch 4er Farben sein.

## 2. Gebot des Eröffners

- Ihr habt 1♥ eröffnet, woraufhin Euer Partner 1♠ bietet.  
Was reizt Ihr mit folgenden Blättern?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ 9872	♠ 982	♠ 9872	♠ AB72	♠ AB72
♥ AK532				
♦ K9	♦ 9	♦ 9	♦ K9	♦ 9
♣ D9	♣ KD98	♣ KD9	♣ D9	♣ KD9

# Lösungen zu den vorherigen Beispielen

1. **Beispiel:** Pikfit vorhanden, 12 Punkte. Der Partner hat mind. 6 Punkte, kann aber noch beliebig viele Punkte haben. Deshalb bieten wir erstmal 2♠ und zeigen unser Minimum.
  2. **Beispiel:** Pikfit unklar, 12 Punkte. Der Partner hat mind. 6 Punkte, kann aber noch beliebig viele Punkte haben. Deshalb bieten wir erstmal unsere zweite Farbe mit 2♣.
  3. **Beispiel:** Pikfit vorhanden, 14 Punkte (2 wegen Single). Die Hand ist besser als in Beispiel 1, aber immer noch ein Minimum. Deshalb bieten wir erstmal 2♠.
  4. **Beispiel:** Pikfit vorhanden, 17 Punkte. Ein Vollspiel ist noch nicht sicher. Aber wenn Partner etwas mehr hat, als ein Minimum, wollen wir ins Vollspiel. Das zeigen wir, indem wir 3♠ bieten.
  5. **Beispiel:** Pikfit vorhanden, 19 Punkte (2 wegen Single). Genug Punkte für ein Vollspiel → 4♠.
- ▶ **Auf eine Farbreizung vom Partner auf Einerstufe heben wir mit 4er Anschluss**
- ▶ und 12-15 Punkte auf 2er Stufe
  - ▶ und 16-18 Punkte auf 3er Stufe
  - ▶ und ab 19 Punkte ins Vollspiel

# Eröffnungen mit ausgeglichenen Verteilungen

► Was eröffnet Ihr mit folgenden Händen?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ B87	♠ B87	♠ A87	♠ B8	♠ B87
♥ AK53	♥ AK53	♥ AK53	♥ AK5	♥ K5
♦ K98	♦ 986	♦ K98	♦ 9863	♦ AK986
♣ AB9	♣ AB9	♣ AB9	♣ AB96	♣ AB9
16 Punkte	13 Punkte	19 Punkte	13 Punkte	16 Punkte

# Lösungen zu den vorherigen Beispielen

1. **Beispiel: 1SA:** Das zeigt 15-17 Punkte
2. **Beispiel: 1♣:** Das Ziel ist, im nächsten Gebot ohne Sprung SA zu reizen (meist 1SA), um eine ausgeglichene Verteilung mit 12-14 Punkten zu zeigen. Falls der Partner allerdings 1♥ reizt, ist das Zeigen des Fits wichtiger. Dann würde man 2♥ reizen (und zeigt damit 12-15 Punkte). Falls der Partner 1SA reizt, was 6-9 Punkte zeigt, sollte man passen.
3. **Beispiel: 1♣:** Das Ziel ist, im nächsten Gebot im Sprung SA zu reizen (meist 2SA), um eine ausgeglichene Verteilung mit 18-19 Punkten zu zeigen. Falls der Partner allerdings 1♥ reizt, ist das Zeigen des Fits wichtiger. Dann würde man 3♥ (18 Punkte) oder 4♥ (19 Punkte) reizen. Falls der Partner 1SA reizt, was 6-9 Punkte zeigt, sollte man 2SA oder 3SA reizen.
4. **Beispiel: 1♦:** Wenn man eine ausgeglichene Verteilung ohne 5er Oberfarbe hat, aber nicht die Punkte für 1SA besitzt, dann reizt man die längere Unterfarbe. Sind beide Unterfarben gleich lang, reizt man 1♦, wenn beide Unterfarben zu viert sind und 1♣, wenn beide Unterfarben zu dritt sind.
5. **Beispiel:** Auch mit 5er Unterfarbe sollte man mit ausgeglichener Verteilung und 15-17 Punkten 1SA reizen.

## Merke:

- ▶ 1SA Eröffnung zeigt 15-17 Punkte mit ausgeglichener Verteilung ohne 5er Oberfarbe
- ▶ Erst 1♣/♦ und dann SA ohne Sprung zeigt eine ausgeglichene Verteilung mit 12-14 Punkten
- ▶ Erst 1♣/♦ und dann SA mit Sprung zeigt eine ausgeglichene Verteilung mit 18-19 Punkten

# Eröffnungen mit ausgeglichenen Verteilungen

- Wie ist der Reizplan mit folgenden Händen?

Beispiel 6	Beispiel 7	Beispiel 8	Beispiel 9	Beispiel 10
♠ B87	♠ B87	♠ A87	♠ 87	♠ B872
♥ A9853	♥ AK853	♥ AK953	♥ AK9853	♥ K5
♦ K9	♦ K9	♦ K9	♦ K9	♦ AK986
♣ AB9	♣ AB9	♣ AB9	♣ AB9	♣ B9
13 Punkte	16 Punkte	19 Punkte	15 Punkte	12 Punkte

# Lösungen zu den vorherigen Beispielen

1. **Beispiel: 1♥**: Mit dem zweiten Gebot (sofern Partner nicht passt) bietet man SA auf niedrigster Stufe und zeigt damit 12-14 Punkte
2. **Beispiel: 1♥**: Mit dem zweiten Gebot (sofern Partner nicht passt) reizt man SA im Sprung und zeigt damit 15-17 Punkte
3. **Beispiel: 1♥**: Mit dem zweiten Gebot (sofern Partner nicht passt) reizt man SA im Doppelsprung und zeigt damit 18-19 Punkte
4. **Beispiel: 1♥**: Achtung: keine ausgeglichene Verteilung. Mit dem zweiten Gebot (sofern Partner nicht passt) wiederholt man die Coeurs und zeigt damit 12-15 Punkte
5. **Beispiel: 1♦**: Achtung: keine ausgeglichene Verteilung. Sollte der Partner Coeurs bieten, kann man mit 1♠ ein 4er Pik reizen. Sollte der Partner Piks reizen, hebt man die Piks und zeigt damit 12-15 Punkte. Sollte der Partner die Piks auslassen, macht es keinen Sinn, selber Pik zu reizen, da Partner kein 4er Pik haben kann. In dem Fall würde man entweder die Karos wiederholen oder SA ohne Sprung reizen, obwohl man nur annähernd ausgeglichen ist.

# SA Eröffnung und Rückgebot

## Merke:

- ▶ 1SA Eröffnung zeigt 15-17 Punkte mit ausgeglichener Verteilung ohne 5er Oberfarbe.
- ▶ Erst 1♣/♦/♥/♠ und dann SA ohne Sprung zeigt eine ausgeglichene Verteilung mit 12-14 Punkten.
- ▶ Erst 1♣/♦ und dann SA mit Sprung zeigt eine ausgeglichene Verteilung mit 18-19 Punkten.
- ▶ Erst 1♥/♠ und dann SA mit Sprung zeigt eine ausgeglichene Verteilung mit 15-17 Punkten. Der Grund ist, dass man nicht Sans Atout eröffnen konnte.
- ▶ Erst 1♥/♠ und dann SA im Doppelsprung zeigt eine ausgeglichene Verteilung mit 18-19 Punkten.

# Weiterreizung nach 1 SA

Welchen Kontrakt wollt Ihr spielen, nachdem Partner 1SA eröffnet hat?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87
♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB986
♦ 109	♦ 1098	♦ AB	♦ AK3	♦ AB3
♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985

**2♥**

**2♥**

selbst wenn  
kein Fit  
vorhanden ist

**3♥** oder

**4♥**

**4♥** oder

**3 SA**

**3♥, 4♥,**

**2SA** oder

**3 SA**

# Weiterreizung nach 1 SA

Welchen Kontrakt wollt Ihr spielen, nachdem Partner 1SA eröffnet hat?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87
♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB986
♦ 109	♦ 1098	♦ AB	♦ AK3	♦ AB3
♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985
2♥	2♥ selbst wenn kein Fit vorhanden ist	3♥ oder 4♥	4♥ oder 3 SA	3♥, 4♥, 2SA oder 3 SA

**Problem:**

- Es stehen eigentlich nur 2♥ oder 3♥ zur Verfügung.
- Woher soll Partner wissen, ob er weiterreizen soll oder nicht?

# Weiterreizung nach 1 SA

Welchen Kontrakt wollt Ihr spielen, nachdem Partner 1SA eröffnet hat?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87
♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB986
♦ 109	♦ 1098	♦ AB	♦ AK3	♦ AB3
♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985
2♥	2♥ selbst wenn kein Fit vorhanden ist	3♥ oder 4♥	4♥ oder 3 SA	3♥, 4♥, 2SA oder 3 SA

Nord	Süd
1 SA	2♦
2♥	

## Lösung Transfer:

- Man reizt nicht die 5er Oberfarbe, die man hat, sondern die darunter liegende (hier 2♦)
- Partner reizt immer die Farbe, die versprochen wurde (hier 2♥)

# Weiterreizung nach 1 SA

Was reizt man jetzt aus Süd?

Nord	Süd
1 SA	2 ♦
2 ♥	?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4	Beispiel 5
♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87	♠ 87
♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB9863	♥ DB986	♥ DB986
♦ 109	♦ 1098	♦ AB	♦ AK3	♦ AB3
♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985	♣ 985

**pas**

**pas**

**3 ♥**

**3 SA,**

**2SA**

Partner soll aussuchen, ob wir 3 ♥ oder 4 ♥ spielen

Partner soll aussuchen, ob wir 3SA oder 4 ♥ spielen

Partner soll aussuchen, ob wir 2SA, 3SA, 3 ♥ oder 4 ♥ spielen

# Weiterreizung nach 1 SA

## Transfer - Zusammenfassung (Buch S. 98)

- Man reizt 2♦ mit 5+♥ und 2♥ mit 5+♠.
- Transfer spielt man nur nach 1 SA oder überstarken SA (später) Eröffnungen!!!
- Der Eröffner reizt darauf immer die nächste Farbe.
- positiver Nebeneffekt: Alleinspieler wird der SA Eröffner.  
(Das Gegenspiel ist schwieriger, wenn die punktstärkere Hand AS ist).

Nord	Süd
1 SA	2 ♦
2 ♥	?

Nord	Süd
1 SA	2 ♥
2 ♠	?

- Mit 0-7 Punkten passt man jetzt
- Mit 6er OF und 8/9 Punkten hebt man nach 3 OF, ab 10 P nach 4OF
- Mit 5er OF und 8/9 Punkten reizt man 2 SA, ab 10P 3SA

# Weiterreizung nach 1 SA Stayman (Buch S. 95)

- Was macht man, wenn man nur eine 4er Oberfarbe hat?
- Kann ich den Eröffner fragen, ob er auch eine 4er Oberfarbe hat?

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3
♠ AD87	♠ KD32	♠ 87
♥ DB98	♥ 987	♥ DB98
♦ 1093	♦ A643	♦ AB
♣ 98	♣ 32	♣ 98532

- Lösung: Man bietet 2 ♣ (Stayman)

# Weiterreizung nach 1 SA Stayman

- Was macht der Eröffner nach

Nord	Süd
1 SA	2 ♣
?	

Beispiel 1	Beispiel 2	Beispiel 3	Beispiel 4
♠ AD87	♠ AD8	♠ AD87	♠ AD8
♥ KD2	♥ KD82	♥ KD32	♥ KD8
♦ 10943	♦ 10943	♦ 1094	♦ 1094
♣ A9	♣ A9	♣ A9	♣ A953

2♠

2♥

2♥

2♦

Man fängt mit der tieferen OF an

verneint eine 4er OF

# Weiterreizung nach 1 SA

## Stayman - Wie geht es weiter?

- Wenn der Eröffner die OF des Partners getroffen hat, bietet man je nach Punktstärke 3OF oder 4OF.
- Wenn der Eröffner die OF des Partners nicht getroffen hat, bietet man je nach Punktstärke 2 SA oder 3SA.
- Für Stayman braucht man mind. 8 Punkte und mind. eine 4er OF.

Ausnahme:

### Beispiel 1

♠ D987

♥ DB98

♦ 109543

♣

- egal, was der Eröffner auf Stayman bietet. Man kann immer passen