

Informationskontra (S. 131, 151, 164)

1. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	pass	pass			Vollspiel nicht möglich		

2. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	3 ♥	pass	4 ♥		Vollspiel noch möglich		Maximum
pass	pass	pass					

3. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	3 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	(8) 9-11(12) Punkte gute 8 Punkte
pass	4 ♥	pass	pass		genug Punkte für Vollspiel		
pass							

4. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte. schlechte 8 Punkte.

pass	pass	pass			Vollspiel nicht möglich		
------	------	------	--	--	-------------------------	--	--

Im Vergleich zu Board 3 wurden bei West die Könige vertauscht. Während der ♥ König in Board 3 einen Stich bringt, macht der ♠ König in Board 4 keinen Stich. In Anbetracht der Reizung ist dies auch nicht verwunderlich. Merke: Werte in Gegners Farbe sollte man eher abwerten, Werte in Partners Farbe eher aufwerten.

5. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	4 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	genug Punkte für Vollspiel, schöne 12 Punkte
pass	pass	pass					

Alternative: Statt 4 ♥ könnte West auch 2 ♠ reizen. Das 2 ♠ Gebot zeigt ein Partieföring, darf vom Partner also nicht gepasst werden, so dass man dann auch ein paar Gebote später nach 4 ♥ kommt. Den Überruf der Gegnerfarbe verwendet man vor allem dann, wenn man noch nicht weiß, in welcher Farbe man spielen möchte. Hier weiß man aber, dass Partner ein 4er ♥ haben sollte und kann somit 4 ♥ ansagen.

6. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	pass	1 ♠	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	Auch bzw. gerade mit 0 Punkten muss man reizen, da sonst 1 ♥ X der Endkontrakt wird. Passen darf West nur, wenn West ein Strafkontra hat.
1 SA / X	2 ♠	pass	pass	s. unten	Extrastärke vorhanden		Wenn West ein bisschen mehr Punkte hätte, könnte er auch 2 ♠ reizen.
pass							

In dem Board soll gezeigt werden, dass man auch mit 0 Punkten auf das Info-X reizen muss. Wie die Reizung danach weiter geht, ist etwas unklar (und für das Thema Info-X auch nicht so relevant), da in beiden Boards sowohl Nord als auch Ost Zusatzstärke haben. Wichtig ist: Ein evtl. 1 SA Gebot von Nord zeigt auf

keinen Fall 12-14 Punkte, da es definitiv keine gute Strategie ist, mit 12-14 P 1SA zu bieten, wenn man schon weiß, dass Partner 0-5 Punkte hat. Insofern muss Nord deutlich stärker als 14 Punkte sein, um 1 SA zu bieten.

7. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	pass	1 ♠	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	Im Extremfall muss man sogar eine 3er Farbe reizen, wenn man keine längere Farbe hat. Ein solcher Fall ist aber eher selten.
2 ♦	2 ♠	3 ♣	pass		Extrastärke		
pass	pass						

Für West ist es besser ist, ♠ zu reizen als eine der UF, da ♠ noch auf 1er Stufe gereizt werden kann und Partner ziemlich sicher ein 4er ♠ hat. Süd hat in der ersten Bietrunde gezeigt, dass er 0-5 Punkte hat. Mit einer schönen Verteilung kann es sinnvoll sein, in späteren Bietrunden ruhig noch in die Reizung einzusteigen. Partner weiß ja, dass man nur wenige Punkte hat.

8. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	2 ♥	pass	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	6-9 Punkte, 3er Coeur. Nach dem Kontra bleibt die Weiterreizung identisch	Da Süd gereizt hat, muss man auf West nicht mehr reizen. Insofern sollte man erst mit ca. 5 Punkten freiwillig reizen.
pass	pass						

9. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
------	-----	-----	------	------------------	-----------------	-----------------	------------------

1 ♥	X	2 ♥	2 ♠	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	6-9 Punkte, 3er Coeur. Nach dem Kontra bleibt die Weiterreizung identisch	Da Süd gereizt hat, muss man auf West nicht mehr reizen. Insofern zeigt das Gebot 5-7 (8) Punkte.
pass	pass	pass					

Weder Nord, noch Süd haben einen Grund, 3 ♥ zu bieten. Anders wäre es, wenn einer von beiden zusätzliche Trümpfe hätte oder eine wertvolle Kürze.

10. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	X	pass	2 ♣	12-19 Punkte, 5er ♥	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte.
pass	pass	2 ♥	pass			Da man in der ersten Runde schon 0-5 Punkte gezeigt hat, kann man jetzt reizen und z.B. den Fit bestätigen oder eine ganz lange eigene Farbe, sofern man eine solche hat.	
pass	pass						

11. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	1 ♠	2 ♥	12-19 Punkte, bessere UF	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	ab 6 Punkte, 4er ♠	freiwillige Reizung auf unterster Stufe, 5-7 (8) Punkte.
pass	pass	pass			nicht genug Punkte für Vollspiel		

12. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
------	-----	-----	------	------------------	-----------------	-----------------	------------------

1 ♦	pass	1 ♥	pass	12-19 Punkte, bessere UF	keine Spielbereitschaft in allen Farben. Deshalb passe	ab 6 Punkte, 4er ♥	
1 SA	pass	pass	pass	12 -14 Punkte, ausgeglichen		2 ♥ wäre eine Alternative. 2 ♣ ist normalerweise forciert (kommt irgendwann später) und kann deshalb nicht gereizt werden.	

13. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	pass	1 ♠	bei 44 Karo eröffnen	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). Mind. 4-3 in den Oberfarben.	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte. Es ist geschickter, erst ♠ zu reizen. Wenn die Reizung weitergehen sollte, kann man dann nochmal ♥ reizen. Wenn man erst mit ♥ anfängt, ist das schwieriger.
pass	pass	2 ♦	2 ♥				Neben den Piks hat man auch noch ein 4er ♥
pass	pass	pass			man spielt lieber ♥ als ♠		

14. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
2 ♠	X	pass	3 ♥	6-9 Punkte, 6er Pik	Auch nach Sperreroöffnungen gibt es eine Info-X	XX für Interesse, den Gegner zu kontrieren, wäre auch möglich, wenn Süd etwas mehr Punkte hätte	Ein Tick zu schwach für 4 ♥.
pass	pass	pass					

In späteren Reizkursen lernt man mit einer Konvention namens Lebensohl, wie West seine Punkte noch etwas besser beschreiben kann. Wenn West 3 ♥ mit 0 Punkten, aber auch mit 9 Punkten reizt, wird es für Ost sehr schwer zu entscheiden, ab welcher Punktzahl er noch 4 ♥ reizen soll.

15. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
2 ♠	pass	pass	X	6-9 Punkte, 6er Pik	Kein Info-X, da man zu viele Karten in Gegners Farbe hat	0-5 Punkte	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). In vierter Hand könnte man sogar etwas schwächer sein
pass	pass	pass			wandelt Info-X in Straf-X um		

Merke: In Situationen, in denen ein Kontra ein Info-X ist, ist es nicht so einfach, den Gegner ein Strafkontra zu geben. Hierzu muss man erst passen und darauf hoffen, dass Partner ein Info-X abgibt.

16. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	pass	pass	X	12-19 Punkte, 5er ♠	Kein Info-X, da man zu viele Karten in Gegners Farbe hat.	0-5 Punkte	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). In vierter Hand könnte man sogar etwas schwächer sein
pass	pass	pass			Das Passe wandelt das Info-X in ein Straf-X um.		

Merke: Wenn der Gegner eröffnet und man möchte ihn kontrieren, muss man passen und hoffen, dass der Partner ein Info-X abgibt. Diese Situationen kommen auf 1er Stufe nicht so oft vor.

17. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♣	12-19 Punkte, 5er ♠	Ein Info-X zeigt fast immer Spielbereitschaft in den Restfarben. Es kann aber auch eine Hand sein, die zu stark für eine Farbwischenreizung ist (ab 17 Punkte) oder für eine 1 SA Reizung ist (ab 18 Punkten)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte, 1 SA ist eine Alternative
pass	2 ♦	pass	3 SA		Wenn man erst kontriert und dann eine Farbe reizt, hat man mind. 17 Punkte		Genug Punkte für Vollspiel, Stopper in Gegnerfarbe vorhanden.
Pass	Pass	Pass	Pass				

18. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♣	12-19 Punkte, 5er ♠	Ein Info-X zeigt fast immer Spielbereitschaft in den Restfarben. Es kann aber auch eine Hand sein, die zu stark für eine Farbwischenreizung ist (ab 17 Punkte) oder für eine 1 SA Reizung ist (ab 18 Punkten)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	2 ♦	pass	2 ♠		Wenn man erst kontriert und dann eine Farbe reizt, hat man mind. 17 Punkte		Genug Punkte für Vollspiel, kein Stopper vorhanden. Merke: Wenn man die Gegnerfarbe überruft, möchte man vom Partner noch irgendwas wissen. Gründe hierfür können sein:

							Man weiß nicht, ob und welche Farbe Trumpf sein soll oder ob Stopper für einen SA Kontrakt vorhanden sind.
Pass	3 SA	Pass	Pass		2 Stopper vorhanden		
Pass							

19. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	pass	2 ♥	12-19 Punkte, 5er ♠	Ein Info-X zeigt fast immer Spielbereitschaft in den Restfarben. Es kann aber auch eine Hand sein, die zu stark für eine Farbwischenreizung ist (ab 17 Punkte) oder für eine 1 SA Reizung ist (ab 18 Punkten)	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	3 ♥	pass	4 ♥		Einladend. Weil ♥ Fit vermutlich gefunden wurde, braucht man die Karos nicht mehr reizen		Maximum
Pass	Pass	Pass					

20. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	pass	1 ♥	12-19 Punkte, längere UF	zu stark, um direkt 1 SA zu bieten.	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	1 SA	pass	2 ♥		(18)19-20 Punkte, SA Verteilung mit Stopper in Gegnerfarbe		kein Vollspielinteresse. Auch wenn der Fit unklar ist, ist es

							besser, ♥ zu reizen als 1 SA zu passen.
Pass	Pass	Pass					

21. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	pass	1 ♥	12-19 Punkte, längere UF	zu stark, um direkt 1 SA zu bieten.	0-5 Punkte	0-7 (8) Punkte
pass	1 SA	pass	4 ♥		(18)19-20 Punkte, SA Verteilung mit Stopper in Gegnerfarbe		♥ Fit ist sicher, inkl. Verteilungspunkte genug Punkte für Vollspiel.
Pass	Pass	Pass					

22. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	pass	pass	X	12-19 Punkte, 5er ♠	zu viele Piks für ein Info-X	0-5 Punkte	siehe unten
pass	3 ♥	pass	Pass		Weil Partner etwas schwächer sein kann, sollte man bei der eigenen Reizung etwas vorsichtiger agieren.		Minimum
Pass							

Merke: In vierter Hand darf man einen König weniger haben für eine Reizung/Info-X, da sonst die Reizung zu Ende ist und Partner ein paar Punkte haben muss (S. 134). Diese West-Hand ist absolutes Minimum für ein Info-X in vierter Hand. Kontra ist flexibler als ein 2 ♣ Gebot.

23. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	pass	pass	1 SA	12-19 Punkte, 5er ♠	zu wenig Punkte für ein Info-X in zweiter Hand.	0-5 Punkte	In vierter Hand hat eine SA Gegenreizung nur 12-14 Punkte (S. 134)
pass	pass	pass					

Merke: In vierter Hand darf man einen König weniger haben für eine Reizung/Info-X, da sonst die Reizung zu Ende ist und Partner ein paar Punkte haben muss (S. 134). Das gilt auch für eine SA Gegenreizung. Insofern zeigt eine 1SA Gegenreizung in vierter Hand nur 12-14 Punkte.

24. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	pass	pass	X	12-19 Punkte, 5er ♠	zu wenig Punkte für ein Info-X oder gar eine 2♣ Reizung in zweiter Hand.	0-5 Punkte	In 4. Hand zeigt die 1 SA Gegenreizung nur 12-14 Punkte. Deshalb ist man zu stark für eine 1 SA Reizung
pass	2 ♥	pass	2 SA		0-7 (8) Punkte.		15-17P SA
Pass	Pass	Pass					

Merke: Immer wenn man zu stark ist, um in der Gegenreizung gleich 1 SA zu bieten, fängt man mit X an und bietet dann SA.

25. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♦	X	pass	2 ♦	bei 44 Karo eröffnen	Eröffnungsstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131). Mind. 4-3 in den Oberfarben.	0-5 Punkte	ab 13 Punkte. Partieförderung. Man möchte Vollspiel spielen, weiß aber noch nicht, in welcher Farbe.

pass	2 ♥	pass	2 ♠		4er ♥		4er ♠
pass	3 ♣	pass	3 SA		4er ♣, kein 4er ♠, kein Karostopper	Stopper in Gegnerfarbe	4er ♣, kein 4er ♠
Pass	Pass	Pass					

26. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	XX	2 ♦	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	ab 10 Punkte (S. 165) Interesse, den Gegner zu kontrieren	♦ ist die beste Farbe. Hat man keine Präferenz, kann man in der situation auch passen und Partner entscheiden lassen.
pass	pass	X	pass	Ich hab kein Strafkonta. Partner hast Du eines?	Strafkontra	pass	
pass	pass						

Wenn der Gegner ein Info-X abgibt und man hat als Partner des Eröffners selber mind. 10 Punkte, weiß man, dass man zusammen mit dem Partner die klare Punktmehrheit ab. Dies kann man über ein XX zeigen. Jedes anschließende Kontra ist ein Strafkontra.

27. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♠	X	2 ♣	pass	12-19 Punkte, 5er ♠	Eröffnungstärke, Spielbereitschaft in allen Restfarben (S. 131)	max. 9 Punkte, weil man nicht rekontriert hat (S. 165).	zu schwach, um ♦ zu bieten. Man weiß ja nicht, dass Partner auch ein 5er ♦ hat.
pass	pass				zu wenig Punkte für Vollspiel		

28. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
------	-----	-----	------	------------------	-----------------	-----------------	------------------

1 ♥	pass	2 ♥	pass	12-19 Punkte, 5er ♥	Zu schwach für ein Info-X	6-9 Punkte, 3er ♥	
pass	X	pass	2 ♠		verspätetes Info-X. Zeigt eine Hand, die etwas zu schwach war für ein direktes Info-X		
pass	pass	Pass/ 3 ♥				3 ♥ ist eine gute Alternative	

Wenn man in der ersten Runde kein Info-X abgeben kann, weil man z.B. zu punkschwach ist, kann man das oft noch in der späteren Runde machen. Das zeigt dann Maximum für das Passe in der vorherigen Bietrunde und weiterhin Spielbereitschaft in den ungereizten Farben. Das ist gerade sinnvoll, wenn die reizung der Gegner auf tiefer Stufe stoppt und man dadurch weiß, dass Partner auch ein paar Punkte haben muss. Auf diese Weise schafft man es oft, den Gegner eine Stufe höher zu treiben und erhöht damit die Chance, den Kontrakt zu Fall zu bringen.

29. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
pass	2 ♥	X	pass		6-9 Punkte, 6er ♥	Ein Info-X zeigt fast immer Spielbereitschaft in den Restfarben. Es kann aber auch eine Hand sein, die zu stark für eine Farbzwisehenreizung ist (ab 17 Punkte) oder für eine 1 SA Reizung ist (ab 18 Punkten)	
3 ♣	pass	3 ♠	pass	Wenn man schon auf die 4er Stufe müsste, springt man erst ab rund 10 Punkten		Wenn man erst kontriert und dann eine Farbe reizt, hat man mind. 17 Punkte	
4 ♠	Pass	Pass		Maximum			

30. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
------	-----	-----	------	------------------	-----------------	-----------------	------------------

2 ♥	pass	pass	X	6-9 Punkte, 6er ♥	Kein sinnvolles Gebot vorhanden		Info-X: Kurz in Gegners Farbe, 4er ♠, mind. 3 Karten in allen anderen Farben. Viel flexibler als ein 3 ♦ Gebot
pass	pass	pass			Durch das Passe wandelt Ost das Info-X in ein Straf-X um		

Das Info-X vom Partner passt man genau dann, wenn man selber ein Straf-X hat.

31. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	1 ♠	2 ♥	pass	12-19 Punkte, 5er ♥	Mit 5er ♠ lieber 1 ♠ bieten	6-9 Punkte, 3er ♥	zu schwach, um ♠ zu bieten
pass	X	pass	2 ♠		Zusatzstärke, spielbereit auch in den anderen Farben		Pikfit ist ja vorhanden
Pass/ 3 ♥	Pass	Pass	pass				

32. Board

Nord	Ost	Süd	West	Erläuterung Nord	Erläuterung Ost	Erläuterung Süd	Erläuterung West
1 ♥	1 ♠	2 ♥	pass	12-19 Punkte, 5er ♥	Mit 5er ♠ lieber 1 ♠ bieten	6-9 Punkte, 3er ♥	zu schwach, um ♠ zu bieten
pass	X	pass	3 ♣		Zusatzstärke, spielbereit auch in den anderen Farben		Ost hat ja ein paar Treffs versprochen
Pass/ 3 ♥	Pass	Pass	pass				