

# Regeln für Clubturnier- spieler

---

Basis Regeln für Anfänger



Gesellschaft Museum

**BRIDGE**

# Turnierbridgeregeln

- **Turnierbridgeregeln (TBR)**
  - **International**
  - **gelten überall auf der Welt**
  - **beschäftigen sich mit den Regeln und was bei Regelwidrigkeiten passiert**

# typische Regelwidrigkeiten

- nicht bedienen, obwohl man noch eine Karte in der ausgespielten Farbe hat (Revoke)
- **Ausspiel von der falschen Seite**
  - Man spielt eine Karte, obwohl man nicht dran ist.

- **ungenügendes Gebot**

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	1 ♥		

- **Gebot außer der Reihe**

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠		2 ♠	

# Was passiert nach Regelwidrigkeiten?

- Einer am Tisch stellt fest, dass eine Regelwidrigkeit begangen wurde
- Dieser ruft den Turnierleiter (Schiedsrichter & Organisator in einer Person)
- Der Turnierleiter entscheidet anhand der TBR



- Ein Turnierleiterruf ist genauso normal wie in anderen Sportarten ein Schiedsrichterpfeif
- Das “Wie” ist sehr wichtig (nicht so wie oben 😊)
- Keine Panik bei Turnierleiterrufen

# Turnierordnung

- **Turnierordnung (TO)**
  - **deutschlandspezifische Ausprägung der Regeln**
  - **beschäftigt sich hauptsächlich mit der Ausführung von Turnieren, Liga, Meisterschaften, Clubpunkten...**
- **nicht Teil der Regeln sind:**
  - **Punktezählung**
  - **1 SA zeigt 15-17 Punkte**
  - **(fast) alle Partnerschaftsvereinbarungen (Absprachen)**

# Partnerschaftsvereinbarungen (Absprachen)

- **Ob eine 1 SA Eröffnung 15-17 P zeigt, ist jedem Paar selber überlassen. Auch, ob eine 1♥ Eröffnung 5 Karten verspricht.**
- **Jedes Paar hat Absprachen, was Gebote bedeuten. Ohne könnte man nicht reizen.**
- **Bis auf wenige Einschränkungen kann ein Paar beliebige Absprachen treffen. Es ist nicht verboten, schlechtes Bridge zu spielen / schlechte Absprachen zu treffen.**
- **Es ist aber Pflicht, dem Gegner die Absprachen mitzuteilen, wenn dieser fragt.**
- **Es ist eine Regelwidrigkeit, dem Gegner die Absprachen falsch mitzuteilen.**

# Frage nach Absprachen

- Nur der Spieler, der gerade dran ist, mit Reizen oder Karte spielen, darf fragen, was ein Gebot bedeutet.
- Antworten tut der Partner des Spielers, der das Gebot abgegeben hat.

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♦		

- Süd darf fragen, was das 2 ♦ bedeutet.
- West antwortet.
- Tipp: Fragt nur während der Reizung, wenn ein gegnerisches Gebot Einfluss auf die eigene Reizung haben kann! Ansonsten erst vor dem Ausspiel.

# Warum fragen?

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♦	?	

- Viele Paare haben die Absprachen, dass Ost mit dem Gebot ein 5er ♠ und eine andere 5er Farbe zeigt (Fall A).
- Einige Paare haben die Absprachen, dass Ost mit dem Gebot ein 5er ♠ und 5er ♥ zeigt (Fall B).
- Süd fragt nach der Bedeutung von Osts Gebot. Welchen Einfluss hat Wests Antwort, wenn Süd folgende Hand hat:

♠	98
♥	AKB876
♦	K765
♣	7

- Im Fall A wird Süd wohl 2 ♥ bieten
- Im Fall B wird Süd wohl 3 ♦ bieten

# falsche Auskunft

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♦	?	

- Wenn West fälschlicherweise beauskunftet, dass Ost ein 5er ♠ und 5er ♥ hat und Nord – Süd deshalb Karo spielen anstatt Coeur, dann sollte nach dem Board der Turnierleiter gerufen werden.
- Dieser wird das Ergebnis korrigieren, wenn folgende 3 Bedingungen erfüllt sind:
  1. Wests Auskunft war falsch (Regelwidrigkeit lag vor).
  2. Es wäre für Nord – Süd erfolgreicher ♥ zu spielen (Schaden lag vor).
  3. Es gibt einen Zusammenhang zwischen der Regelwidrigkeit und dem Schaden. Hier: Es ist wahrscheinlich, dass Süd ♥ gereizt hätte.

# Alert

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♦	?	



- Um überhaupt, auf die Idee zu kommen, nach gegnerischen Geboten zu fragen, müssen Gebote mit ungewöhnlicher Bedeutung „alertiert“ werden.
  - Die Alert Karte zückt immer der Partner des Spielers, der das ungewöhnliche Gebot abgegeben hat.
  - Aufgabe des Alerts ist es nicht, den Partner zu zeigen, dass man das Gebot verstanden hat.
  - Aufgabe des Alerts ist es, den Gegner zu warnen.
- 
- Ost reizt 2 ♦ , West zeigt die Alert Karte.

# Was müsst Ihr alertieren?

- Alle Reizungen, die Ihr bisher im Unterricht gelernt habt, sind nach aktueller Regellage gewöhnlich, bis auf

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	1 SA	passee	2 ♥
pass	2 ♠		

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	1 SA	passee	2 ♣
pass	2 ♥		

- **Transfer in der Gegenreizung**
- **Stayman in der Gegenreizung**

# Sofortauskünfte

- In einigen Standard Situationen gibt der Partner (hier Süd) ungefragt Auskünfte über Partners (hier Nord) Gebot

Nord	Ost	Süd	West
1 ♣ / ♦			

- Auskunft von Süd: 3  
(Anzahl der Karten in der Farbe)

Nord	Ost	Süd	West
1 SA			

- Auskunft von Süd: 15 -17  
(Punktstärke)  
(Anmerkung: Wenn Ihr nicht ausgeglichen seid oder eine 5er OF haben könntet, müsstet Ihr das auch mitteilen)

# Sofortauskünfte

- In einigen Standard Situationen gibt der Partner (hier Nord) ungefragt Auskünfte über Partners (hier Süd) Gebot

Nord	Ost	Süd	West
1 SA	pass	2 ♣	

Nord	Ost	Süd	West
1 SA	pass	2 ♦	

Nord	Ost	Süd	West
1 SA	pass	2 ♥	

- Auskunft von Nord: Stayman ab 0 (8) Punkte
- Auskunft von Nord: Coeurs
- Auskunft von Nord: Paks

# Sofortauskünfte (Ausblick)

- In einigen Standard Situationen gibt der Partner (hier Süd) ungefragt Auskünfte über Partners (hier Nord) Gebot

Nord	Ost	Süd	West
2 ♣			

Nord	Ost	Süd	West
2 ♦			

Nord	Ost	Süd	West
2 ♥/♠			

- Auskunft von Süd: Semiforcing
- Auskunft von Süd: stärkste Eröffnung
- Auskunft von Süd: schwach

# Stoppkarte

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	pass	3 ♥	



♠	AKB876
♥	D8
♦	K75
♣	76

- Immer wenn man eine Bietstufe auslässt, legt man gleichzeitig zum Gebot die Stoppkarte (hier legt Süd Stopp und 3♥)
- Wartet ca. 10 Sekunden
- Nimmt die Stoppkarte weg
- Erst dann ist der nächste Spieler dran
- Sinn: Wenn mehrere Gebote ausgelassen werden, kommt das für den nächsten Spieler überraschend.
- Durch die Stoppkarte kann der nächste Spieler überlegen, ohne dass es jemand mitbekommt.

Wenn West dieses Blatt hat, ist die Entscheidung nicht leicht, ob West passen oder 3 ♠ bieten soll.

# Was gibt es noch?

- **Erst nachdenken, dann das Gebot aus der Bidding Box nehmen.**
- **Wenn Ihr Euch vergriffen habt, dürft Ihr ein Gebot korrigieren, wenn Ihr Euch verreizt habt, dann (offiziell) nicht (Stichwort Welpenschutz).**
- **Wenn Ihr Euch verreizt oder einen anderen Fehler gemacht habt, lasst es Euch nicht anmerken.**
- **Wenn Ihr falsch bedient habt, sagt das so schnell wie möglich und ruft den Turnierleiter. Wenn Ihr das rechtzeitig bemerkt, kann man das korrigieren.**
- **Wenn Ihr eine schlechte, aber regelkonforme Karte gespielt habt, dann müsst Ihr da durch.**
- **Ihr solltet Welpenschutz genießen: Wenn Ihr nicht weiter wisst, dürft Ihr die Gegner um Hilfe fragen. Versucht dabei so wenig Informationen über Eure Hand wie möglich zu geben. Das könnt Ihr z.B. machen, indem Ihr fragt, was jetzt mögliche Optionen wären.**
- **Nicht jeder Gegner wird Euch diesen Welpenschutz zugestehen.**

# Was gibt es noch?



- **Eine Zusammenfassung der wichtigsten Regeln und Verhaltensweisen könnt Ihr auch über diese Broschüre vom Deutschen Bridge Verband bekommen.**
- **Diese haben wir in ausreichender Anzahl vorrätig.**