

Sperreroöffnungen

1 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
2 ♠	passe	6er ♠, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	0-15 Punkte

2 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
2 ♠	3 ♠	6er ♠, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	einladend (16-18P)
4 ♠	passe	Maximum	

3 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
2 ♠	4 ♠	6er ♠, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	19-23 Punkte, Verteilungspunkte berücksichtigen
passe			

4 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
passe	1 ♦	Für 2 ♠ ist die Farbe zu schlecht	längere UF
1 ♠	1 SA	mind. 4er ♠, ab 6 Punkte	nach Unterfarberöffnung (s. S. 58/59): SA Gebot ohne Sprung: 12-14 Punkte SA Gebot im Sprung: 18-19 Punkte 15-17 SA kann nicht mehr vorkommen, weil man damit 1 SA eröffnet
2 ♠	passe	mind. 5er ♠, 6-10 Punkte	

5 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♦	passe	7er ♦, 6-9 Punkte, keine 4er OF	0-14 Punkte

6 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♦	3 SA	7er ♦, 6-9 Punkte, keine 4er OF	ab 15 Punkte und Fit hebt man ins Vollspiel. Für 3 SA braucht man 2 Stiche weniger als für 5 ♦. Deshalb ist 3 SA meist einfacher zu erfüllen als 5 ♦.
passe			

7 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♦	passé	7er ♦, 6-9 Punkte, keine 4er OF	Fast die gleiche Hand wie in Board 6. Allerdings hat man jetzt das ♣ Ass statt des ♦ Asses. Deshalb wird man in 3 SA keine ♦ Stiche machen.

Merke: Um 3 SA zu erfüllen, werden i.d.R. die Stiche in der langen UF benötigt. Die Chance hierfür ist umso besser, je besser der Anschluss in der Unterfarbe ist.

8 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♦	5 ♦	7er ♦, 6-9 Punkte, keine 4er OF	Auch hier kann man 3 SA nicht erfüllen, weil man keine ♦ Stiche macht. Die Hand ist aber so gut, dass man 3 ♦ nicht passen soll. Man weiß ja, dass Partner außerhalb von ♦ nur 6 Karten hat und man selber 3 Asse und Könige hat. Wie viele Stiche man in einem ♦ Kontrakt macht, hängt nur davon ab, wie viele Stiche in ♦ abgegeben werden. Hier sind die Karos so gut, dass sogar 6 ♦ gehen. Das muss aber nicht sein. Insofern ist 5 ♦ ein guter Kontrakt.
passé			

Merke: Je schlechter der Anschluss in der eröffneten langen Farbe, umso eher spielt man in der Farbe.¹ Je besser der Anschluss, umso eher kann man SA spielen. Voraussetzung ist natürlich, dass man genug Punkte und Stopper in den Restfarben hat. Ein guter Anschluss ist mind. eine Double Figur oder eine 3er Länge.

9 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
passé	2 ♠	keine Sperreroöffnung, weil nur 6er ♣ 2 ♣ kann man nicht eröffnen, weil das eine sehr starke Eröffnung ist.	Weil Partner gepasst hat, weiß man, dass sowieso kein Vollspiel geht. Deshalb kann man ruhig 2 ♠ eröffnen trotz des 4er ♥.
passé			

¹ Dies erscheint erstmal entgegengesetzt zur Intuition zu sein. Eigentlich würde man vermuten, dass man lieber in einer Farbe spielt, je besser der Anschluss ist. Allerdings spielt man meist lieber 3 SA als 5UF. Um aber 3 SA zu erfüllen, braucht man die Stiche in der Unterfarbe und das klappt ohne guten Anschluss an die UF selten.

10 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
passee	2 ♠	nur 6er ♣	Wenn Partner gepasst hat, kann man für eine Sperreroöffnung auch etwas stärker oder (in Nichtgefahr) auch schwächer sein, damit für den Gegner die Weiterreizung schwieriger wird. Man weiß ja, dass man selber sowieso kein Vollspiel drin hat.
passee			

Merke: Der Sinn einer Sperre ist es, den Gegnern die Reizung zu erschweren. Ab und zu wird es aber auch vorkommen, dass man den Partner sperrt. Wenn Partner z.B. eine eigene gute Länge und ein paar Punkte hat, weiß er oft nicht, ob er reizen soll oder nicht.

Die Wirksamkeit einer Sperre hängt signifikant davon ab, an welcher Position man eine Sperre reizt. Als Teiler sperrt man einen Partner und zwei Gegner. Insofern wird man doppelt so oft den Gegnern die Reizung erschweren als dem Partner. Wenn der rechte Gegner schon gepasst hat, sperrt man nur einen Gegner und einen Partner. Ist man im Zweifel, ob man eine Sperre eröffnen sollte, sollte man in so einem Fall eher passen. Wenn auch schon der Partner gepasst hat, dann sperrt man nur noch die Gegner. In einer solchen Situation sollte man gerade in Nichtgefahr viel flexibler sperren.

11 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
2 ♥	passee	6er ♥, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	0-15 Punkte

12 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
2 ♥	passee	6er ♥, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	0-15 Punkte, es gibt keinen Grund, ♠ zu reizen

13 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
2 ♥	4 ♥	6er ♥, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	gleiche Hand wie in Board 12 nur mit vertauschten Farben. Mit Verteilungspunkten (Kürze, 9.Trumpf) ist die Hand gut genug, um direkt 4 ♥ zu bieten (19-23 Punkte).
passee			

14 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
passee	1 SA	keine Sperreroöffnung mit einer 4er OF	15-17 Punkte, ausgeglichen
2 ♣	2 ♥	Stayman	4er ♥, 4er ♠ möglich
4 ♥	passee	inkl. Verteilungspunkte genug Punkte für Vollspiel	

Hätte man 3 ♦ eröffnet, wäre das der Endkontrakt geworden und man hätte weder Vollspiel noch den ♥ Fit gefunden.

15 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♦	3 ♠	7er ♦, 6-9 Punkte, keine 4er OF	lange Piks, ab 18 Punkte (S. 124)
4 ♠	pas	mind. Double Figur dazu	

16 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
4 ♠	pas	8er ♠, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	Auch wenn man keine Piks dazu hat, sollte man nicht weiterreizen, da das eine sehr starke Hand zeigt.

17 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
pas	1 ♣	keine Sperreroöffnung mit einer 4er OF	ab 10 Punkte, unausgeglichen
1 ♦	1 ♥	1 ♥ wäre eine Alternative, weil OF vor UF. Aber ♦ die sind viel länger als die ♥. Wenn Partner ♥ hat, wird er das noch reizen.	4er ♥ hat Vorrang vor 1 SA
3 ♥	4 ♥	10-11P inkl. Verteilungspunkte einladend	pas wäre eine Alternative
pas			

18 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
4 ♥	pas	8er ♥, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	

19 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♥	pas	7er ♥, 6-9 Punkte, keine weitere 4er OF	Auch wenn man keine ♥ dazu hat, sollte man nicht weiterreizen, da das eine sehr starke Hand zeigt.

20 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
pas	1 ♥	zu schwach zum Reizen	
2 ♥	pas	3er ♥, 6-9 Punkte inkl. Verteilungspunkte	kein Vollspiel möglich

21 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
3 ♣	3 SA	7er ♣, 6-9 Punkte, keine 4er OF	7 Treffstiche und die beiden Asse machen 9 Stiche und vielleicht macht man ja sogar noch einen Karostich.
pas			

22 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
passee	4 ♠		Wenn Partner gepasst hat, kann man ruhig schwächer sein. 4 ♠ wird nicht gehen, aber dafür können die Gegner ein Vollspiel erfüllen.
passee			

23 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
4 ♣	passee	8er ♣, 6-9 Punkte, keine 4er OF	Es gibt keinen Grund, die ♦ zu reizen

24 Board

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
4 ♠	4 SA	8er ♠, 6-9 Punkte, keine 4er OF	Assfrage (wird im Buch 12 behandelt)
5 ♥	7 SA	2 Asse ohne Trumpfdame	Stiche zählen!!! Man weiß jetzt, dass man 8 Pikstiche hat. Man selber hat in ♥, ♦ und ♣ 5 Stiche. Da man somit 13 Stiche hat, egal ob man ♥ oder SA spielt, sollte man 7 SA bieten, da es mehr zählt als ♠.
passee			