

## 4. Farbe Forcing - NUF

### Board 1

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	12-19P, 5+ ♥	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♦	12-15P, 4+ Treff (kein Revers)	4. Farbe Forcing
2 ♠	4 ♠	Genau 3er Pik	Minimum
pass			

Abspiel: In Trumpf erst zur 9. Auch wenn diese an die Dame verliert. Wenn man jetzt wieder Trumpf von Nord aus spielt zum Buben, gibt man nur einen Pikstich ab und macht 11 Stiche.

Wichtig: Nicht vergessen, den Karoverlierer zu stechen.

### Board 2

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♦	1 ♠	12-19P, 3+ ♦	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♥	12-15P, 4+ Treff (kein Revers), unausgeglichen, Karos sind mind. so lang wie Treffs	4. Farbe Forcing
2 SA	3 SA	Coeurstopper	
passe			

Abspiel: Das Coeurass erst einsetzen, wenn West kein Coeur mehr hat. Treffs so spielen, dass Ost nicht drankommen kann.

### Board 3

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♦	1 ♠	12-19P, 3+ ♦	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♠	12-15P, 4+ Treff (kein Revers), unausgeglichen, Karos sind mind. so lang wie Treffs	Zu schwach, um 4.FF zu reizen. Deshalb muss Süd die Piks wiederholen und zeigt 6-9P mit (5) 6+ Piks.
pass			

Abspiel: West wir mit ♥ Dame rauskommen. Der Alleinspieler sollte die ♥ Verlierer entweder stechen oder auf Treff wegwerfen, je nachdem wie die Gegenspieler agieren (z.B. die Trümpfe) wegspielen

### Board 4

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♦	1 ♠	12-19P, 3+ ♦	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♥	12-15P, 4+ Treff (kein Revers), unausgeglichen, Karos sind mind. so lang wie Treffs	4. Farbe Forcing
2SA	3SA	Coeurstopper	

## Lösungen 4. Farbe Forcing - NUF

Abspiel: Nach dem Coeurauspiel und Coeur nach hat man keinen Stopper. Da man nur 8 Stiche hat, muss man trotzdem den Treffschnitt machen auch mit dem Risiko, dass man jetzt mehrmals down geht, wenn der Schnitt nicht funktioniert.

### Board 5

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	12-19P, 5+ ♥	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♦	12-15P, 4+ Treff (kein Revers)	4. Farbe Forcing
3 ♣	3 SA	Kein ♦ Stopper, kein 3er ♠, dafür aber 5 Treffs	Karostopper => Man war am 3er Pik interessiert
pass			

### Board 6

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	12-19P, 5+ ♥	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♦	12-15P, 4+ Treff (kein Revers)	4. Farbe Forcing
3 ♥	3 SA	Kein ♦ Stopper, kein 3er ♠, kein 5er ♣ Die Wiederholung der zuerst gereizten Farbe ist ein Notgebot, wenn man alles andere nicht reizen kann. Die ♥ können zu sechst sein, müssen aber nicht.	Karostopper => Man war am 3er Pik interessiert
pass			

### Board 7

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	12-19P, 5+ ♥	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♦	12-15P, 4+ Treff (kein Revers)	4. Farbe Forcing
2 ♠	3 ♦	3er Pik ( <b>Anmerkung: Reize die interessantesten Dinge für Partner von unten nach oben</b> )	3er interessiert mich nicht. Hast Du Karo Stopper?
3 SA	pass	Karostopper	

### Board 8

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	12-19P, 5+ ♥	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♦	12-15P, 4+ Treff (kein Revers)	4. Farbe Forcing
2 SA	3 ♠	♦ Stopper	6+ Pik, weil Partner schon 3 Pikkarten verneint hat
4 ♠	pass	2er Pik	

## Lösungen 4. Farbe Forcing - NUF

### Board 9

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♦	1 ♠	12-19P, 3+ ♦	Ab 6P, 4+ ♠
2 ♣	2 ♥	12-15P, 4+ Treff (kein Revers), unausgeglichen, Karos sind mind. so lang wie Treffs, zu schwach, um 2 ♥ zu bieten (Revers)	4. Farbe Forcing
3 ♥	3 SA	Die Hebung der vierten Farbe ist natürlich (sofern man nicht über 3 SA hinwegkommt) und sollte auch einen Stopper zeigen. Auf diese Weise könnte man sogar einen Fit in der vierten Farbe finden.	So spielt die richtige Seite 3 SA. 3SA von Nord würden fallen,
pass			

### Board 10

Nord	Ost	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	2 ♣	12-19P, 5+ ♥	♣, ab 10 Punkte (S. 111) (wer 2 ♣ als nonforcing spielt, hat so 7-11 Punkte)
2 ♠	pass	2 SA	Zu stark für 3 Treff, kein Pikstopper vorhanden	Pikstopper
3 SA	pass	pass		

### Board 11

Nord	Ost	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♥	1 ♠	2 ♣	12-19P, 5+ ♥	♣, ab 10 Punkte (S. 111) (wer 2 ♣ als nonforcing spielt, muss mit x anfangen)
2 ♥	pass	2 ♠	Muss kein 6er ♥, wenn man z.B. ein 5er und 4er ♠ hat	Möchte 3 SA spielen. Allerdings ist kein Pikstopper vorhanden
2 SA	pass	3 SA	Pikstopper	
pass	pass			

### Board 12

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1 ♣	1 ♠	12-19P, 3+ ♣	Ab 6P, 4+ ♠
1 SA	2 ♦	12-14 Punkte, ausgeglichen, kein 4er Pik	Neue UF forcing (wenn man Checkback Stayman spielt, würde man 2 ♣ bieten)
2 ♠	4 ♠	3er Pik	25 Punkte mind. vorhanden
pass			

### Board 13

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1♣	1♠	12-19P, 3+♣	Ab 6P, 4+♠
1 SA	2♦	12-14 Punkte, ausgeglichen, kein 4er Pik	Neue UF forcing (wenn man Checkback Stayman spielt, würde man 2♣ bieten)
2♠	3♠	3er Pik	einladend
4♠	pass	Maximum	

### Board 14

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1♣	1♠	12-19P, 3+♣	Ab 6P, 4+♠
1 SA	2♦	12-14 Punkte, ausgeglichen, kein 4er Pik	Neue UF forcing (wenn man Checkback Stayman spielt, würde man 2♣ bieten)
2 SA	pass	Kein 3er Pik, kein 4er♥, Minimum	War nur einladend

### Board 15

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1♣	1♠	12-19P, 3+♣	Ab 6P, 4+♠
1 SA	2♦	12-14 Punkte, ausgeglichen, kein 4er Pik	Neue UF forcing (wenn man Checkback Stayman spielt, würde man 2♣ bieten)
3 SA	pass	Kein 3er Pik, kein 4er♥, Maximum	

### Board 16

Nord	Süd	Erläuterung Nord	Erläuterung Süd
1♣	1♠	12-19P, 3+♣	Ab 6P, 4+♠
1 SA	pass	12-14 Punkte, ausgeglichen, kein 4er Pik	Man kann nicht 2♦ bieten, weil das NUF wäre