

Reizung für Clubturnier- spieler

2-Färber als Eröffner

2-Färber in der Gegenreizung

Unusual over Unusual



Gesellschaft Museum

BRIDGE

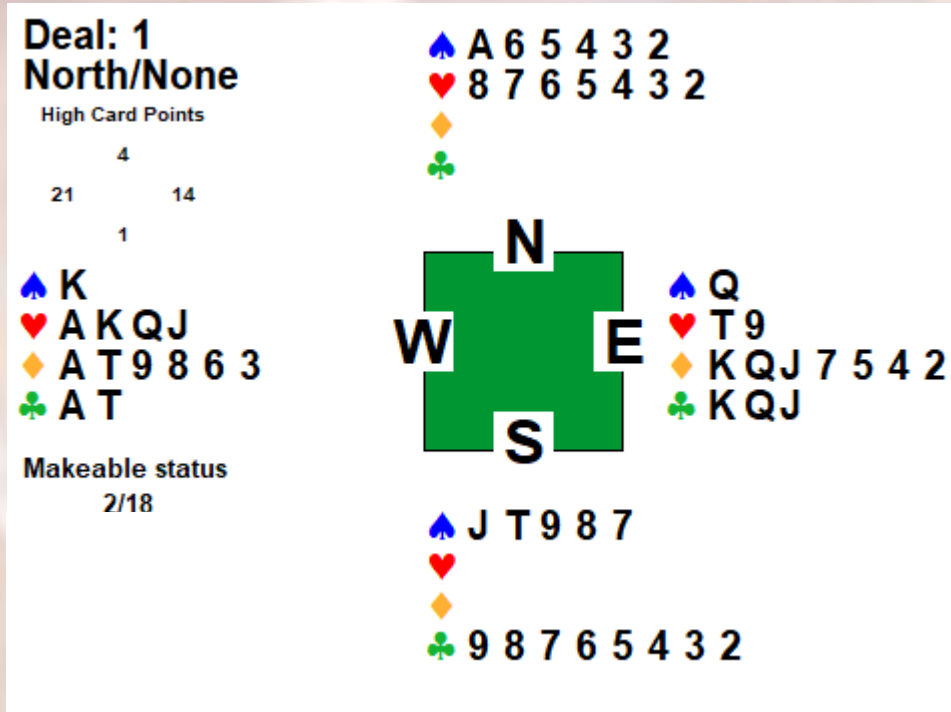
Einstieg



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Wie mächtig sind 2-Färber?



Nord-Süd haben gemeinsam 5 Figurenpunkte (FP)

- **Wie viele Stiche machen sie, wenn Pik Trumpf ist?**
- **Wie viele Stiche machen Ost-West mit gemeinsamen 35 FP?**

Wie mächtig sind 2-Färber?

Deal: 1
North/None

High Card Points
4

21 14

1

♠ K
 ♥ AKQJ
 ♦ AT9863
 ♣ AT

Makeable status
2/18

Makeable contracts

	N	S	E	W
C	10	10	3	3
D	0	0	12	12
H	8	8	4	4
S	13	13	0	0
NT	0	0	8	8

♠ A 6 5 4 3 2
 ♥ 8 7 6 5 4 3 2
 ♦
 ♣

N
 W E
 S

♠ Q
 ♥ T 9
 ♦ K Q J 7 5 4 2
 ♣ K Q J

♠ J T 9 8 7
 ♥
 ♦
 ♣ 9 8 7 6 5 4 3 2

Dank des tollen Fits und der Verteilung der gegnerischen Trümpfe sind 13 Stiche möglich trotz nur 5 FP.

Wie sieht es ohne Fit aus?

Deal: 2
East/NS

High Card Points
4

21 14

1

♠ K 9 8 7
♥ A K Q J
♦ A 6 3
♣ A T

♠ A 6 5 4 3 2
♥ 8 7 6 5 4 3 2
♦
♣

W N E S

♠ Q J T
♥ T 9
♦ K Q 5 4 2
♣ K Q J

Makeable status
2/18

Makeable contracts

	N	S	E	W
C	6	6	7	7
D	3	3	10	10
H	4	4	9	9
S	3	3	10	10
NT	1	1	12	12

Distributed cards

13

13 13

13

♠
♥
♦
♣

♠ J T 9 8 7
♥
♦ J T 9 8 7
♣ 9 8 7 6 5 4 3 2

Remaining cards

♠

♥

♦

♣

Bei Süd wurden die Piks und die Karos getauscht

Ohne Fit machen Nord-Süd deutlich weniger Stiche.

2-Färber

- **Wir brauchen natürlich keine Konventionen, mit denen wir 76 Verteilungen optimal behandeln. Dazu sind diese viel zu selten.**
- **Aber auch für 55 Verteilungen gelten ähnliche Aussagen:**
 - **mit Fit sehr mächtig,**
 - **ohne Fit eher bescheiden.**
- **Partner sollte:**
 - **mit Fit seine Hand deutlich aufwerten,**
 - **ohne Fit so tief wie möglich stoppen**
- **Wir brauchen Absprachen, mit denen wir unserem Partner solche 2-Färber zeigen können.**
- **Ohne solche Absprachen kann Partner seine Hand schlecht bewerten.**



Gesellschaft Museum

BRIDGE

2-Färber - Relevanz

- **In ~5,5% der Boards hat man eine 5-5 oder extremer verteilte Hand.**
- **Pro Turnier hat jeder Spieler ungefähr einmal einen solchen 2-Färber.**
- **Bei vier Spielern pro Board kommen solche Hände rund viermal pro Turnier vor.**
- **Es gibt Inhalte, die wichtiger sind, weil sie häufiger dran kommen.**
- **Irgendwann aber sollte man sich mit solchen Verteilungen beschäftigen.**

2-Färber als Eröffner



Gesellschaft Museum

BRIDGE

2-Färber – als Eröffner

Board 1

12 Punkte

♠	KD987
♥	ADB65
♦	9
♣	76

1 ♠

Wir reizen erst die ranghöhere Farbe.
Wenn wir da keinen Fit haben, reizen wir die tiefere Farbe.

Board 2

10 Punkte

♠	K9875
♥	ADB65
♦	9
♣	76

1 ♠

Weil 2-Färber sehr mächtig sein können, eröffnen wir auch mit knapp unter 12 Punkten nach der 20er Regel*.

Board 3

10 Punkte

♠	K9875
♥	ADB765
♦	9
♣	7

1 ♠

Die ♥ sind zwar länger. Aber wenn wir 1♥ eröffnen, kommen wir selten dazu, noch die ♠ zu reizen, da das Zusatzstärke zeigt. (Stichwort Revers)

Board 4

14 Punkte

♠	AK975
♥	ADB765
♦	9
♣	7

1 ♥

Die Hand ist gut genug, um erst die ♥ zu reizen. Haben wir da keinen Fit, reizen wir die ♠. Das zeigt eine 54 Verteilung ab $\geq 17P$ (Aufwertung wegen der beiden langen Farben plus den Punkten in diesen Farben). Wiederholt man die ♠ nochmal, zeigt das eine 56 Verteilung.

*20er Regel: Figurenpunkte + Länge der beiden längsten Farben ≥ 20

2-Färber – als Eröffner



Vorgehensweise:

- **Man reizt erst die ranghöhere Farbe**
 - **Ausnahme: Die niedrigere Farbe ist länger UND wir haben Zusatzstärke**
- **Ohne Fit reizen wir mit unserem nächsten Gebot die zweite Farbe. Das zeigt erstmal nur eine 54 Verteilung.**
- **Sollten wir dazu kommen und die zweite Farbe nochmal wiederholen, zweigen wir eine 55 Verteilung.**
 - **Ausnahme: Wenn wir mit der niedrigeren Farbe angefangen sind, zeigen wir sogar eine 56 Verteilung.**

2-Färber in der Gegenreizung



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Ausgangssituation

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

Board

10 Punkte

♠	KB987
♥	5
♦	KDB65
♣	76

- Wenn Ost mit 1♠ anfängt, kann es sein, dass die Reizung schon bei 3♥ oder 4♥ ist, wenn Ost das nächste Mal dran ist.
- Soll Ost dann noch 4♦ oder gar 5♦ reizen?
- Anmerkung: Mit 2♦ anzufangen, kann kleine Vorteile bringen, vernachlässigt aber die Oberfarbe.

Ausgangssituation

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

Board

10 Punkte

♠	KB987
♥	5
♦	KDB65
♣	76

- **Besser wäre, wir könnten mit einem Gebot beide Farben zeigen.**
- **Können wir überflüssige Gebote „missbrauchen“, um 2-Färber zu zeigen?**
- **Was sind in dieser Situation überflüssige Gebote?**

„überflüssige Gebote“

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

Board

10 Punkte

♠	KB987
♥	5
♦	KDB65
♣	76

- **2♥ ist überflüssig.** Wenn der Gegner 1♥ eröffnet, macht es keinen Sinn, selber ♥ als Trumpf zu wählen.
- **2 SA ist überflüssig.** Wenn der Gegner eröffnet, haben wir fast nie 20/21 Punkte.
 - Wenn wir wirklich mal 20/21 Punkte haben sollten, starten wir mit X und reizen dann später SA. Das zeigt eine Hand, die zu stark war, um direkt SA zu reizen.
- **Wir können die Gegnerfarbe und 2 SA „missbrauchen“, um einen 2-Färber zu zeigen.**

2-Färber

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

- **Welche 2-Färber macht es denn Sinn zu zeigen?**
 - Alle 2-Färber mit ♥ brauchen wir nicht zeigen. Wir wollen sowieso nicht ♥ als Trumpf wählen.
 - Insofern gibt es folgende Fälle:
 - ♠ und ♦
 - ♠ und ♣
 - ♦ und ♣
- **Problem: Wir haben nur 2 Gebote (Gegnerfarbe (=2 ♥) / 2SA), um drei verschiedene 2-Färber zu zeigen.**

Drei 2-Färber mit 2 Geboten

- **Problem: Wir haben nur 2 Gebote (Gegnerfarbe / 2SA), um drei verschiedene 2-Färber zu zeigen.**
- **Mögliche Lösungen:**
 1. **Wir können nur zwei verschiedene 2-Färber zeigen.**
 - unbekannt, ob jemand ein solches System spielt.
 2. **Wir fassen zwei 2-Färber zu einem Gebot zusammen. Partner kann nachfragen, welchen 2-Färber wir haben.**
 - Bamberger Überruf (In Nürnberg am häufigsten), ...
 3. **Wir missbrauchen noch ein Gebot (3♣)**
 - Ghestem
 - Michaels Präzis (Forum D plus 2015), ...

Bamberger Überruf



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Bamberger Überrauf (1)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

- **Überrauf:** Höchste nicht gereizte Farbe + eine weitere Farbe.
- **2SA:** Die tieferen beiden Farben.

Board 1

♠	KB987
♥	5
♦	KDB65
♣	76

2 ♥

Board 2

♠	KB987
♥	5
♦	76
♣	KDB65

2 ♥

Board 3

♠	76
♥	5
♦	KB987
♣	KDB65

2 SA

Board 4

♠	KB987
♥	KDB65
♦	5
♣	76

1 ♠

Bamberger Überruf (2)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	?		

- Überruf: Höchste nicht gereizte Farbe + eine weitere Farbe.
- 2SA: Die tieferen beiden Farben.

Board 1

♠	5
♥	KB987
♦	KDB65
♣	76

2 ♠

Board 2

♠	KB987
♥	5
♦	76
♣	KDB65

2 ♣

Board 3

♠	76
♥	5
♦	KB987
♣	KDB65

2 SA

Board 4

♠	76
♥	KDB65
♦	5
♣	KB987

2 ♠

Weiterreizung (1)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♦	Pass	?

- **Jede Farbe von West ist Pass or Correct.**
 - Wenn Ost die Farbe hat, passt Ost, außer Ost hat deutliche Zusatzstärke.
 - Wenn Ost die Farbe nicht hat, reizt Ost seine nächste Farbe.
 - Sprünge von West sind sperrend.
 - 2 SA von West ist mind. einladend zum Vollspiel.

Weiterreizung (2)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♦	Pass	?

2SA:

- mind. einladend zum Vollspiel
- Fragt nach Minimum/Maximum und nach der 2. Farbe
 - 3 ♣: Minimum mit niedrigerer Farbe (=Treffe)
 - 3 ♦: Minimum mit höherer Farbe (=Coeurs)
 - 3 ♥: Maximum mit niedrigerer Farbe (=Treffe)
 - 3 ♠: Maximum mit höherer Farbe (=Coeurs)

**Ghestem/
Michaels Präzis**



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Ghestem (1)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

- **Überruf: Höchste + niedrigste nicht gereizte Farbe**
- **2SA: Die tieferen beiden Farben.**
- **3♣: Die höheren beiden Farben.**

Board 1

♠	KB987
♥	5
♦	KDB65
♣	76

3 ♣

Board 2

♠	KB987
♥	5
♦	76
♣	KDB65

2 ♥

Board 3

♠	76
♥	5
♦	KB987
♣	KDB65

2 SA

Board 4

♠	KB987
♥	KDB65
♦	5
♣	76

1 ♠

Ghestem(2)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	?		

- **Überruf: Höchste + niedrigste nicht gereizte Farbe**
- **2SA: Die tieferen beiden Farben.**
- **3♣: Die höheren beiden Farben.**

Board 1

♠	5
♥	KB987
♦	KDB65
♣	76

3♣

Board 2

♠	KB987
♥	5
♦	76
♣	KDB65

2♣

Board 3

♠	76
♥	5
♦	KB987
♣	KDB65

2 SA

Board 4

♠	76
♥	KDB65
♦	5
♣	KB987

2♠

Ghestem – Vor-/Nachteile

- **Vorteil:**
 - **Der Partner weiß sofort, welche beiden Farben der 2-Färber umfasst.**
- **Nachteile:**
 - **In Nürnberg nur von wenigen Paaren verwendet**
 - **Komplizierter**
 - **3 Treff als schwacher Sprung steht nicht zur Verfügung**
 - **Sehr häufige Missverständnisse / TL Fälle**
- **Ratschlag: Spielt Bamberger Überraschung**

Typische Missverständnisse

- **Einer von beiden Spielern denkt, dass 3 Treff ein schwacher Sprung ist.**
- **Einer von beiden Spielern vermutet, dass der Überruf, 2 SA oder 3 Treff eine andere Kombination an 2-Färbern zeigt.**
- **Folgen:**
 1. **Missverständnis**
 2. **Meist Fragen die Gegner nach der Bedeutung des Gebots:**
 - ▶ **Auskunft passt nicht zur Hand**
 - ▶ **TL Fall**
 - ▶ **Falsche Auskunft**
 - ▶ **Ausnutzen der falschen Auskunft**
 - ▶ **Score Korrekturen durch den TL**



Michaels Präzis – Vor-/Nachteile

- **Vorteil:**
 - **Teil von Forum D plus 2015**
- **Nachteile:**
 - **In Nürnberg nur von wenigen Paaren verwendet**
 - **Noch komplizierter als Ghestem**
 - **Sehr häufige Missverständnisse / TL Fälle**
- **Ratschlag: Spielt Bamberger Überraschung**

sonstiges



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Punktstärke (1)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	2 ♥	Pass	3 ♠
Pass	?		

- **3 ♠ ist normalerweise sperrend und zeigt einfach ein 4er ♠.**
- **Wann sollte Ost heben? Und wann nicht?**
- **Viele spielen: 2 Färber reizt man nur mit Händen, die entweder:**
 - schwächer sind als eine Eröffnung oder
 - Zusatzstärke haben
- **Unter einer Eröffnung akzeptiert man die Entscheidung des Partners.**
- **Mit Zusatzstärke hebt man.**

Punktstärke (2)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	?		

- Wenn man eine schwache Eröffnung hat, reizt man erst die eine und dann die andere Farbe
- Vorteil: Entscheidungen über Vollspiel reizen sind deutlich leichter.
- Nachteil: Mit schwachen Eröffnungen kann man oft die zweite Farbe nicht mehr reizen.

♠	KB987
♥	5
♦	KDB65
♣	K6

- Erst 1♠ reizen.
- Sollte man dazu kommen (Gegner stoppt z.B. in 2♥) reizt man noch 3♦

Punktstärke (3)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	2 ♠	Pass	3 ♥
Pass	?		

Was ist Zusatzstärke?

Board 1

♠	5
♥	AK987
♦	AK765
♣	76

4 ♥

Board 2

♠	5
♥	AK987
♦	ABT765
♣	7

4 ♦

zeigt Zusatzstärke plus
verlängert die ♦

Board 3

♠	K
♥	KDB87
♦	KB765
♣	DB

Besser erst
2 ♥ reizen und dann
evtl. noch die ♦

- Ab ~16 Punkten
- Aufwerten bei
 - Gute Werte in den Längen (Board 1)
 - Zusatzlänge (Board 2)
- Abwerten bei
 - Werte in den Kürzen (Board 3)
 - Keine Defense (Board 3)

Vor- & Nachteile

- **Vorteile:**
 - **Genaue Blattbeschreibung für den Partner**
 - **Verteidigen gegen gegnerische Vollspiele (Teilkontrakte)**
 - **Erschwert Reizung der Gegner durch sperrende Gebote**
- **Nachteile:**
 - **Bei Missfit droht ein Strafkontra**
 - **Werden wir Gegenspieler, hat der Alleinspieler genauso Informationen über die Verteilung (Beispiel in den Reizübungen).**
- **Empfehlung:**
 - **Beachtet die Gefahrenlage**
 - **Reizt nur dann 2-Färber, wenn eine Verteidigung über gegnerisches Vollspiel nicht unwahrscheinlich ist (Beispiel in den Reizübungen).**

Reizung gegen 2-Färber

Unusual over unusual
(=ungewöhnlich gegen ungewöhnlich)



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Ziele der eröffnenden Seite

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	2 SA	?	

Board 1

♠	KB98
♥	A6532
♦	65
♣	76

Board 2

♠	KB98
♥	A6532
♦	6
♣	D76

Board 3

♠	98
♥	KDB986
♦	K54
♣	62

Board 4

♠	A
♥	KDB986
♦	K54
♣	632

Board 5

♠	8
♥	K932
♦	KD95
♣	DB95

- ▶ Eröffnersfarbe heben
- ▶ Eröffner soll passen, außer er hat deutliche Zusatzstärke

- ▶ Fit bestätigen
- ▶ Eröffner zum VS einladen

- ▶ ♥ nicht forciert reizen

- ▶ ♥ forciert reizen

- ▶ Gegner kontrieren

Unusual over Unusual (1)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	2 SA	?	

- **Neue Farben sind nonforcing, aber konstruktiv.**
- **Hebungen der Eröffnerfarbe sind nicht einladend.**
- **X schlägt ein Straf-Kontra vor.**
- **Fall 1: Beide Gegnerfarben sind bekannt (hier ♣ und ♦):**
 - **Die niedrigere Gegnerfarbe (= ♣) ist ein Partieforscing ohne Fit (meist hat man dann eine Länge in der vierten Farbe)**
 - **Die höhere Gegnerfarbe (= ♦) ist mind. einladend mir Fit.**

Unusual over Unusual (2)

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	2 ♠	?	

- **Fall 2: Nur eine Gegnerfarbe ist bekannt (hier ♥):**
 - Das niedrigere von SA und der Gegnerfarbe (hier 2 SA) ist ein Partieforscing ohne Fit (meist hat man dann eine Länge in der vierten Farbe).
 - Das höhere von SA und der Gegnerfarbe (hier 3 ♥) ist mind. einladend mit Fit.

Ziele der eröffnenden Seite

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	2 SA	?	

Board 1

♠	KB98
♥	A6532
♦	65
♣	76

3 ♠

Hebung
Partnerfarbe
unter Einladung

Board 2

♠	KB98
♥	A6532
♦	6
♣	D76

3 ♦

Höhere
Gegnerfarbe:
Mind. einladend
mit Fit

Board 3

♠	98
♥	KDB986
♦	K54
♣	62

3 ♥

nicht forcierend

Board 4

♠	A
♥	KDB986
♦	K54
♣	632

3 ♣

niedrigere
Gegnerfarbe:
Partieforcing ohne
Fit

Board 5

♠	8
♥	K932
♦	KD95
♣	DB95

X

Wir wollen den Gegner
kontrieren

Vielen Dank



Gesellschaft Museum

BRIDGE