

Reizung für Clubturnier- spieler

Law of Total Tricks

Kompetitive Reizung

Bergen Raises

Zeitler Raises



Gesellschaft Museum

BRIDGE

Stichsummen – 8 Kartenfit

Welche Kontrakte können N/S und O/W erfüllen?

Deal: 1
North/None

High Card Points
13

6 14
7

♠ 6 4 3
 ♥ K Q J
 ♦ 6 4 3
 ♣ 6 5 4 2

Makeable status
32/32

Makeable contracts

	N	S	E	W
C	4	4	7	7
D	7	7	5	5
H	4	4	8	8
S	8	8	5	5
NT	5	5	8	8

♠ K J T 5 2
 ♥ 5 2
 ♦ A Q 5
 ♣ K 9 7

N
 W E S

♠ A 7
 ♥ A T 8 7 6
 ♦ 9 7 2
 ♣ A Q 3

♠ Q 9 8
 ♥ 9 4 3
 ♦ K J T 8
 ♣ J T 8

- ▶ N/S geben in einem ♠-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 1 ♠, 2 ♥, 0 ♦, 2 ♣ (Treff Schnitt sitzt nicht)
 - ▶ N/S können 2 ♠ erfüllen (= 8 Stiche).
- ▶ O/W geben in einem ♥-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 1 ♠, 0 ♥, 3 ♦, 1 ♣ (Treff Schnitt sitzt)
 - ▶ O/W können 2 ♥ erfüllen (= 8 Stiche).
- ▶ Zusammen machen N/S und O/W 16 Stiche
(hier jeder 8).

Stichsummen – 8 Kartenfit

Welche Kontrakte können N/S und O/W erfüllen, nachdem wir den Treff König von Nord nach Süd verschoben haben?

Deal: 2
East/NS

High Card Points

	10	
6		14
	10	

♠ 6 4 3
 ♥ K Q J
 ♦ 6 4 3
 ♣ 6 5 4 2

Makeable status
32/32

Makeable contracts

	N	S	E	W
C	6	6	6	6
D	8	8	4	4
H	6	6	7	7
S	9	9	4	4
NT	6	6	7	7

♠ K J T 5 2
 ♥ 5 2
 ♦ A Q 5
 ♣ 9 8 7

N
 W E
 S

♠ A 7
 ♥ A T 8 7 6
 ♦ 9 7 2
 ♣ A Q 3

♠ Q 9 8
 ♥ 9 4 3
 ♦ K J T 8
 ♣ K J T

- ▶ N/S geben in einem ♠-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 1 ♠, 2 ♥, 0 ♦, 1 ♣ (Treff Schnitt sitzt)
 - ▶ N/S können 3 ♠ erfüllen (= 9 Stiche).
- ▶ O/W geben in einem ♥-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 1 ♠, 0 ♥, 3 ♦, 2 ♣ (Treff Schnitt sitzt nicht)
 - ▶ O/W können 1 ♥ erfüllen (= 7 Stiche).
- ▶ Zusammen machen N/S und O/W aber weiterhin 16 Stiche
(N/S 9, O/W 7).

Stichsummen – 8 Kartenfit

Beobachtung:

- ▶ In einem 8 Kartenfit können beide Seiten sehr häufig zusammen 16 Stiche machen.
- ▶ Welche Seite von diesen 16 Stichen mehr und welche weniger macht, hängt ab von
 - ▶ Punktstärke: Die Seite mit dem besseren Blatt macht meist mehr Stiche.
 - ▶ Verteilung: Die Seite, für die z.B. die Schnitte sitzen, macht meist mehr Stiche.

Stichsummen – 9 Kartenfit

Welche Kontrakte können N/S und O/W erfüllen?

Deal: 3
South/EW

High Card Points
13

6 14

7

♠ 6 4 3
♥ K Q J
♦ 6 4 3
♣ 6 5 4 2

Makeable status
32/32

Makeable contracts

	N	S	E	W
C	4	4	7	7
D	8	8	4	4
H	4	4	9	9
S	9	9	4	4
NT	4	4	9	9

♠ K J T 7 5 2
♥ 5
♦ A Q 5
♣ K 9 7

N
W E
S

♠ A
♥ A T 8 7 6 2
♦ 9 7 2
♣ A Q 3

♠ Q 9 8
♥ 9 4 3
♦ K J T 8
♣ J T 8

- ▶ N/S geben in einem ♠-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 1 ♠, 1 ♥, 0 ♦, 2 ♣ (Treff Schnitt sitzt nicht)
 - ▶ N/S können 3 ♠ erfüllen (= 9 Stiche).
- ▶ O/W geben in einem ♥-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 0 ♠, 0 ♥, 3 ♦, 1 ♣ (Treff Schnitt sitzt)
 - ▶ O/W können 3 ♥ erfüllen (= 9 Stiche).
- ▶ Zusammen machen N/S und O/W 18 Stiche
(hier jeder 9).

Stichsummen – 9 Kartenfit

Welche Kontrakte können N/S und O/W erfüllen, nachdem wir den Treff König von Nord nach Süd verschoben haben?

Deal: 4
West/All

High Card Points

10	
6	14
10	

♠ 6 4 3
 ♥ K Q J
 ♦ 6 4 3
 ♣ 6 5 4 2

Makeable status
32/32

Makeable contracts

	N	S	E	W
C	7	7	6	6
D	9	9	3	3
H	5	5	8	8
S	10	10	3	3
NT	5	5	8	8

♠ K J T 7 5 2
 ♥ 5
 ♦ A Q 5
 ♣ T 9 7

N
 W E
 S

♠ A
 ♥ A T 8 7 6 2
 ♦ 9 7 2
 ♣ A Q 3

♠ Q 9 8
 ♥ 9 4 3
 ♦ K J T 8
 ♣ K J 8

- ▶ N/S geben in einem ♠-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 1 ♠, 1 ♥, 0 ♦, 1 ♣ (Treff Schnitt sitzt)
 - ▶ N/S können 4 ♠ erfüllen (= 10 Stiche).
- ▶ O/W geben in einem ♥-Kontrakt folgende Stiche ab:
 - ▶ 0 ♠, 0 ♥, 3 ♦, 2 ♣ (Treff Schnitt sitzt nicht)
 - ▶ O/W können 2 ♥ erfüllen (= 8 Stiche).
- ▶ Zusammen machen N/S und O/W aber weiterhin 18 Stiche

(N/S 10, O/W 8).

Law of Total Tricks

Law of total Tricks:

Summe der gemeinsamen Stiche

= Summe der Karten in den Fitfarben.

- ▶ **Wenn beide Seiten jeweils einen 8 Kartenfit haben, machen sie meist zusammen 16 Stiche.**
- ▶ **Wenn beide Seiten jeweils einen 9 Kartenfit haben, machen sie meist zusammen 18 Stiche.**

Überprüfung Law of Total Tricks

Law of total Tricks:

Summe der gemeinsamen Stiche

= Summe der Karten in den Fitfarben.



Adobe
Acrobat-Dokumen

Das Law

- ▶ **stimmt meist / liegt max. um einen Stich daneben.**
- ▶ **Bei sehr guten Fits ist es zu optimistisch.**
- ▶ **Bei Doppelfits/Kürzen ist es zu pessimistisch.**
- ▶ **Liefert in kompetetiver Reizung (=beide Seiten reizen) einen guten Hinweis, wie viele Stiche zu erwarten sind.**

Law of Total Tricks

Folgen 8 Karten Fit

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	1 ♠	2 ♥	?

- ▶ Angenommen, beide Seiten haben einen 8 Karten Fit.
- ▶ Beide Seiten machen zusammen 16 Stiche (Law of Total Tricks)

Stiche N/S	Stiche O/W	Score aus Sicht von West in 2 ♥	Score aus Sicht von West in 2 ♠
6	10	+100 / +200	+170
7	9	+50 / +100	+140
8	8	-110	+110
9	7	-140	-50 / -100
10	6	-170	-100 / -200

Es ist (fast) immer richtig, 2 Pik zu reizen.

Law of Total Tricks

Folgen 8 Karten Fit

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠
3 ♥	?		

- ▶ Angenommen, beide Seiten haben einen 8 Karten Fit.
- ▶ Beide Seiten machen zusammen 16 Stiche (Law of Total Tricks)

Stiche N/S	Stiche O/W	Score aus Sicht von West in 3 ♥	Score aus Sicht von West in 3 ♠
6	10	+150 / +300	+170
7	9	+100 / +200	+140
8	8	+50 / +100	-50 / -100
9	7	-140	-100 / -200
10	6	-170	-150 / -300

Law of Total Tricks

Folgen 9 Karten Fit

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠
3 ♥	?		

- ▶ Angenommen, beide Seiten haben einen 9 Karten Fit.
- ▶ Beide Seiten machen zusammen 18 Stiche (Law of Total Tricks)

Stiche N/S	Stiche O/W	Score aus Sicht von West in 3 ♥	Score aus Sicht von West in 3 ♠
7	11	+100 / +200	+200
8	10	+50 / +100	+170
9	9	-140	+140
10	8	-170	-50 / -100
11	7	-200	-100 / -200

Es ist (fast) immer richtig, 3 Pik zu reizen

Law of Total Tricks

Empfehlungen zur kompetetiven Reizung

- ▶ **Reize bis auf die Stufe, die der Länge Deines Fits entspricht.**
 - ▶ **8 Kartenfit: Reize bis zur 2er Stufe.**
 - ▶ **9 Kartenfit: Reize bis zur 3er Stufe.**
- ▶ **Bei Doppelfit / Kürzen reize evtl. noch eine Stufe höher.**
- ▶ **Bei ≥ 10 Kartenfits ohne Kürzen reize eher eine Stufe tiefer.**

Law of Total Tricks

Empfehlungen zur kompetitiven Reizung

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	1 ♠	2 ♥	2 ♠
3 ♥			

Ist 3 ♥ einladend zu 4 ♥ oder wurde aufgrund des Laws gereizt?

Empfehlung:

- ▶ neue Farben sind einladend (hier 3♣ oder 3♦)
- ▶ Wenn keine neue Farbe unterhalb der Trumpffarbe existiert, ist X einladend (z.B. x von Ost)
- ▶ Hebungen basieren auf dem Law und sind nicht einladend (hier 3 ♥ von Nord oder 3 ♠ von Ost oder West)

Law of Total Tricks

Empfehlungen zur kompetetiven Reizung

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	passee	?	

Beispiel 1
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ 10932
♣ 762

Beispiel 2
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ A932
♣ 762

Beispiel 3
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ A932
♣ K62

- ▶ Law of Total Tricks → Reize bis zur 3er Stufe
- ▶ direkter Sprung auf 3er Stufe → Erschwert Weiterreizung für Gegner.
- ▶ Unterscheidung Punktstärke wichtig für Entscheidung bzgl. Vollspiel.

Bergen Raise

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	passee	?	

Beispiel 1
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ 10932
♣ 762

3 ♥
0-5 Punkte

Beispiel 2
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ A932
♣ 762

3 ♣
6-9 Punkte*

Beispiel 3
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ A932
♣ K62

3 ♦
10-11 Punkte

* Partner kann mit 3 ♦ nachfragen,
ob ich eher 6 oder 9 Punkte habe.

Bergen Raise

Zusammenfassung

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥/♠	Pass	?	

- ▶ 3 ♣: 6-9 Punkte, 4er Anschluss
 - ▶ Mit 3 ♦ kann der Partner nachfragen, ob Minimum oder Maximum
- ▶ 3 ♦: 10-11 Punkte, 4er Anschluss
- ▶ 3 ♥/♠: 0-5 Punkte, 4er Anschluss

Kürzen

Welchen Endkontrakt möchte Nord spielen?

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	passe	3 ♦	passe
?			

Beispiel 1
Süd
♠ 82
♥ KB93
♦ A932
♣ K62

4 ♥

Beispiel 2
Süd
♠ 2
♥ KB93
♦ A932
♣ B762

4 ♥

Beispiel 3
Süd
♠ B872
♥ KB93
♦ A932
♣ 2

3 ♥

Nord
♠ 654
♥ AD654
♦ D4
♣ AD9

Ob und in welcher Farbe Süd eine Kürze hat, ist wichtig bei der Frage, ob Vollspiel geht oder nicht.

Zeitler Raise

1 ♥ Eröffnung

Nord	Ost	Süd	West
1 ♥	Pass	?	

- ▶ **2 ♠:** einladend, 4er Anschluss, Kürze in einer der schwarzen Farben
 - ▶ Mit 2 SA kann der Partner nachfragen (3♣: Treff Kürze, 3♦: Pik Kürze) – Kürzen von unten nach oben
- ▶ **3 ♣:** 7-11 Punkte, 4er Anschluss, meist ohne Kürze
 - ▶ 3 ♦ fragt nach Minimum oder Maximum
- ▶ **3 ♦:** einladend, 4er Anschluss, Kürze in ♦
- ▶ **3 ♥:** 0-6 Punkte, 4er Anschluss

Zeitler Raise

1 ♠ Eröffnung

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	Pass	?	

- ▶ 3 ♣ : einladend, 4er Anschluss, Kürze in einer der roten Farben
 - ▶ Mit 3 ♦ kann der Partner nachfragen (3 ♥ : Karo Kürze, 3 ♠ : Coeur Kürze) – Kürzen von unten nach oben
- ▶ 3 ♦ : 7-11 Punkte, 4er Anschluss, meist ohne Kürze
 - ▶ 3 ♥ fragt nach Minimum oder Maximum
- ▶ 3 ♥ : einladend, 4er Anschluss, Kürze in ♣
- ▶ 3 ♠ : 0-6 Punkte, 4er Anschluss